DESTRUCTION DERBY 2

WARHAMMER

TECMO'S DECEPTION

BUBSY 3D

VIRTUA COP 2

ACORA COM PC

Super Nintendo • PlayStation • Nintendo 64 • Sega CD • 32X • 3DO
Mega Drive • Saturn • Virtual Boy • Jaguar • Neo Geo • Arcade • PC

GAME-X

261 DICAS

408 GOLPES

69 JOGOS

BREVE NA INTERNET

ISSN 1413-6023

GAME-X • ANO 1 • Nº 10 • R$ 3,50

NOTÍCIAS EXCLUSIVAS!

MEGA MAN 8

- C&C Red Alert • Soviet Strike • Power Rangers
- X-Men vs. Street Fighter • Shadows of the Empire
- Tomb Raider • Real Bout Fatal Fury • Diablo

ULTRA PROMOÇÃ

GX1❑

GX2❑

GX3❑

GX4❑

GX5❑

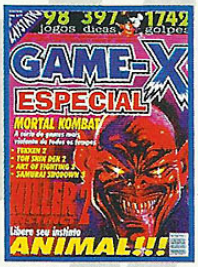
GX6❑

GX7❑

GX8❑

GX9❑

GXE1❑



GXE2❑

GXE3❑

GXE4❑

GXPS1❑

GXE5❑

GAME-X

A revista que todo DETONA

Quem é campeão coleciona!

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

Game-X ..... ***3,50 cada***
GX1❑ GX2❑ GX3❑ GX4❑ GX5❑ GX6❑ GX7❑ GX8❑ GX9❑

ESPECIAL Game-X ..... ***3,00 cada***
GXE1❑ GXE2❑ GXE3❑ GXE4❑ GXE5❑

Revista PÔSTER Game-X ..... ***1,99 cada***
GXP1❑

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ **CEP:** _____

CIDADE: _____ **ESTADO:** _____

Envie cheque nominal à ***TRAMA EDITORIAL LTDA.*** *no valor total do pedido, para* ***CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP*** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

index

4 Dr. Xurros
4 X-Net
5 Ranking
6 Cartas
8 Game X-Press
18 Mega Man 8
20 Tomb Raider
22 Soviet Strike
24 Shadows of the Empire
26 Diablo
28 C&C - Red Alert

• Tomb Raider

O Substituto de Resident Evil mostra que veio para ficar em três versões poderosas

• 30 X-TRICKS

Todos os golpes de X-Men vs. Street Fighter, Power Rangers, Fatal Fury Real Bout e One Must Fall 2097

Art of Fighting 34
Astal 34
Bubsy 34
Castlevania Bloodlines 34
Chuck Rock 2 34
Crossed Swords 2 35
Cruis'n USA 35
Dragon Ball Z 35
Dragon Ball Z 2 35
Dragon Ball Z 3 35
Earthworm Jim 35
Earthworm Jim 2 35
Epic Pinball 36
International Super Star Soccer Deluxe 36
Jammit Basketball 36
Johnny Bazzokatone 36
Killer Instinct 37
Killer Instinct Gold 38
King of Fighters '95 37
King of Fighters '96 37
Loaded 37
Marvel Super Heroes 38
Mega Man X 3 39
Parodius - Deluxe Pack 38
Rayman 39
Road Rash 3 39
Samurai Shodown 3 40
Sega Rally Championship .. 40
Separation Anxiety 37
Sonic Blastman 36
Street Fighter Alpha 2 39
Super Bomberman 41
The Adventures of Batman & Robin .. 41
The Need For Speed 39
True Lies 41
Vectorman 41
Wave Race 64 41
Zorro 40

XFLASH

14
• Batman Forever
• Bubsy 3D
• Chronicles of the Sword

15
• Dark Forces
• Dark Savior
• Daytona Championship

16
• Destruction Derby 2
• Legacy of Kain
• Nascar Racing

17
• Pitball
• Reloaded
• Tecmo's Deception

18
• Virtua Cop 2
• Virtual On
• VR Golf 97

19
• Warhammer
• WWF in Your House
• Xtreme Games 2

Dr. Xurros

NOTA 10!!!

Sempre detonando, descolamos: Mega Man 8, Tomb Raider, Soviet Strike, Shadows Of The Empire, Diablo e C&C - Red Alert... pra vocês arregaçarem! No GAME X-PRESS, as mudanças do N64 e outras notícias quentes. O famoso X-TRICKS traz 207 truques e 408 golpes... afinal, é a maior seção de macetes e porrada do país. No X-FLASH, 18 games analisados e fotografados, trazendo mais 54 dicas. CARTAS abre mais espaço aos leitores e enfia um cacho de desenhos maneiros! Também tem novos recordes, ranking dos melhores jogos, endereços da Internet... e nossa vitaminada, Ultra Promoção! Esqueça o resto... a X é melhor!

Pra dar sugestões, mandar projetos ou encher a cabeça grande do editor da X, envie seu E-Mail para:

darius@sti.com.br

XNET

Nintendo	www.nintendo.com
Sega	www.sega.com
Sony	www.sony.com
TecToy	www.tectoy.com.br
Game Shark	www.gameshark.com
3DO	www.3do.com
Revista EGM	www.nuke.com
Revista GamePro	www.gamepro.com
Revista Game Fan	www.gamefan.com
Revista Ultra GamePlayers	www.ultragp.com

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Secretário Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Evandro do Nascimento
Íris Viana
Secretária Editorial
Damaris Marcelino
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Danilo Perez
Darius Roos
Dawis Roos
Igor David Perez
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Fernando Marotti
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Rafael De Agostini Fereira
Rosa Arrais
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira
Contatos
Damaris Marcelino

NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: 887 5408
Coordenador
José Luiz Casarim
Assistente
Luzia Begalli

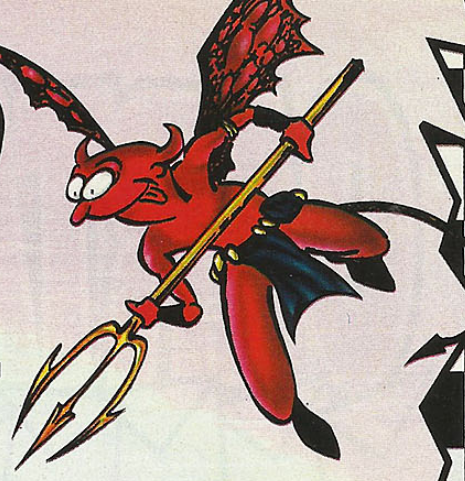
GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal
da **Trama Editorial Ltda.**
Administração, Redação,
Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Video Games e PC
ESPECIAL GAME-X - Dicas de Video Games e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
KEYBOARD - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING



Pra registrar seu recorde no ranking dos Xmaníacos, mande uma foto ou fita cassete com a imagem do resultado e anote num papel o seu "recorde".

** Para uma boa foto, deixe a luz desligada e não use "flash".*

JOGO	CONSOLE	RECORDE	JOGADOR	MESES
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	2
Resident Evil	PSX	T / 1:27:20	Rafael Figueiroa Bastos	2
Super Mario 64	N64	120 ★ / 2032 moedas	Paulo Nei Cruz Filho	1
Super Mario Kart	SNES	1:02:50	Felipe M. T. Prado	2
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	3
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Sonic The Hedgerog	Mega	9.999.990	André Valdo Ferri	4
Sonic The Hedgerog 2	Mega	1.298.000	Ronie Peric	1
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	4
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	4
Twisted Metal	PSX	T	Marcelo H. Bosco	4
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	3

OBS - O recorde de Super Mario Kart (SNES) é o da pista "Mario Circuit 1". O "T" indica que o game foi terminado.

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

● Mantendo
▲ Subindo
▼ Descendo

X-TEN (Revista)

	JOGO	CONSOLE	MESES	
1.	Super Mario 64	N64	6	●
2.	Tomb Raider	Multi Sys	2	●
3.	Mario Kart 64	N64	2	●
4.	Killer Instinct Gold	N64	3	●
5.	Donkey Kong Country 3	SNES	3	●
6.	Sonic 3D Blast	Multi Sys	2	●
7.	Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	4	●
8.	Crash Bandicoot	PSX	5	●
9.	Quake	PC	3	●
10.	Final Fantasy VII	PSX	1	●

X-TEN (Leitores)

	JOGO	CONSOLE	MESES	
1.	Super Mario 64	N64	6	●
2.	Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	3	●
3.	Donkey Kong Country 3	SNES	3	●
4.	King of Fighter's 96	Neo Geo	3	●
5.	Killer Instinct Gold	N64	2	●
6.	Sonic 3D Blast	Multi Sys	2	●
7.	Duke Nukem 3D	PC	2	●
8.	Quake	PC	3	●
9.	Fifa Soccer '97	SNES	3	●
10.	Crash Bandicoot	PSX	4	●

OBS - O "Multi Sys" indica game encontrado em vários consoles diferentes. Já o "PSX", indica PlayStation.

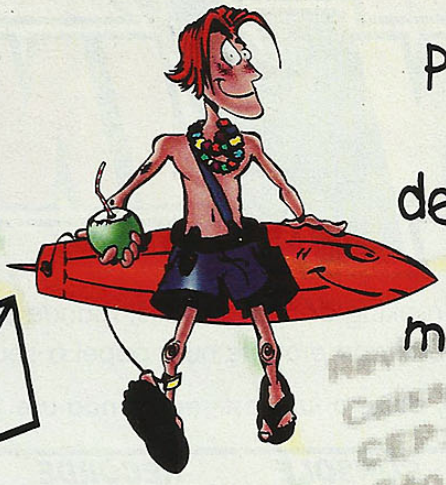
ENVIE SUA FICHA E PARTICIPE!

Pra participar do X-Ten da X e dar cotação para os melhores games do mercado, você só precisa preencher a ficha ao lado e mandar sua cartinha para nosso endereço.

FICHA X-TEN

	JOGO	CONSOLE
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

CARTAS



Paul Mito detona as dúvidas, desenhos, mata a cobra mas não mostra nada... ele é tímido!!!

DR. XATO

Arghhh! Vocês estão cada vez PIORES. Como sou cara de pau, mostro mesmo:
• A revista tá magrinha - vocês foram de 48 pra 44 páginas - uma sacanagem.
• Tem poucos lançamentos pra PC.
• Já mandei montanhas de cartas e nunca fui respondido... estão com medo?
• Há poucos desenhos dos leitores... queria mais espaço.
Sou o Dr. Xato, inimigo mortal do Dr. Xurros, estarei sempre no pé sujo de vocês e NUNCA irei deixá-los em paz.
OBS - Um montão de XXXXX pra vocês!

Dr. Xato
Brasília - DF

X - Seu folgado, boca suja! Não faz nada, além de pentelhar nossa vida?
• NÃO tá magrinha... digamos que mais "compacta" pois, apesar de diminuir em páginas, aumentou em qualidade e quantidade de matérias. A cada edição há inovações na X.
• Entramos em acordo com a Brasoft e Tec Toy e, a partir de agora, vocês poderão conferir lançamentos exclusivos pra PC.
• NÃO dá pra responder TUDO que chega. Além disso, temos o resto da revista pra ralar e não recebemos ração... quer dizer, comida!
• A galera vem pedindo mesmo e, por isso, já estamos descolando mais espaço... o negócio agora é caprichar e mandar ver!
OBS - Um montão de tapas na sua orelha, seu "xato"!

ULTRA DÚVIDAS

Olá, Paul Mito, seu coxa de galinha desnutrida e triste! Tenho 12 anos, vi a "Ultra Promoção" e já fui mandando a carta, agora queria tirar algumas dúvidas:
• Quem tem N64 pode participar?
• Quando sairão Zelda 64, Star Fox 64 e Mario Kart R?
• Quanto custará o 64DD?
• Soube que Zelda virá em cartucho e disquete... vão ser usados juntos? Têm o mesmo preço? Vêm num só pacote?

Sthefan Fugagnolli Pegoraro
Limeira - SP

X - Caro Sthefan, brigadão pelos elogios!
• Claro que você pode participar das promoções. Qualquer pessoa, vovô, ET, cachorro, saco de pipoca ou coisa pode. Só estão fora os parentes e colaboradores da GAME-X e Trama Editorial.
• Zelda 64 sairá com o 64DD (final de 97); Star Fox chegará até o meio do ano (no máximo, segundo a Nintendo); Mario Kart R já foi mostrado na edição passada da X... mas o nome correto é Mario Kart 64.
• Deverá ser de US$ 200 nos States.
• Dê uma sacada no GAME X-PRESS pra ter mais detalhes.

N64 ERRADO!!!

Queria que meu primeiro "e-mail" fosse mais amigável, mas vocês falaram "cáca" sobre o 64DD! Ele NÃO rodará DVDs - a tecnologia só existe no Japão... e em mercado experimental. O 64DD também não tem nada a ver com "Bulkie Drive" e não usará disco digital, o correto é afirmar que rodará disquetes com 10% da capacidade do CD normal. As fotos do Zelda 64 não são do 64DD, provavelmente pertencem à versão de cartucho. Aqui vão alguns "sites" interessantes pra pesquisar na Internet:
• www.nintendo.com
• www.n64.com
• www.n64hq.com

Tiago Cruz (E-Mail)
XXXX - XX

X - Fala, Tiagão! Cheio de dúvidas sobre N64 e 64DD? Pois saiba que NÃO erramos ao afirmar que a base é em DVD. O tal Digital Video Disc (DVD) NÃO é "coisa" só dos japoneses - está disponível no mercado americano e europeu desde junho de 96 pela Pioneer e outras SETE empresas grandes começaram a comercializá-lo já em dezembro de 96. A Nintendo pretende tomar frente ao mercado e ter o único console a utilizar a tecnologia. A expressão "Bulkie Drive" é um apelido - batizado

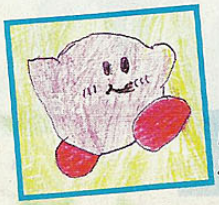
pela Nintendo e adotado pelas maiores revistas do mundo: Eletronic Gamming Monthly, GAMEFAN, Game Force... o mesmo acontece com o PlayStation, mundialmente conhecido como PSX - que algumas revistas insistem chamar de PST... tsc! tsc! Também há outros apelidos para o novo acessório da Nintendo: 64DD, 64NDD, NDD... entre outros. A grande confusão acontece pela "foto" divulgada... mostrando "algo" que PARECE um disquete. Só resta lembrar que outros "discos" como syquest, zip, MD, jaz e outros (além do próprio DVD), também parecem disquetes. Essa história de DVD, CD, disquetes... está ainda meio enrolada, mas no GAME X-PRESS você estará ligado nas últimas novidades e mudanças... nós garantimos!

ONDE COMPRAR?

Adoro a X! Compro todas as edições e não perco os especiais lotados de dicas e golpes. Gostaria de saber quais as melhores lojas no Brasil e exterior pra comprar jogos de Saturn, PSX e N64?

Renato Parizzi (E-Mail)
Belo Horizonte - MG

X - Valeu pela força! Sempre que precisamos, solicitamos a Toy 'R 'Us e Eletronic Boutique dos EUA. Pra remeter suas encomendas com segurança, a empresa Federal Express é bem recomendada. Pode-se encontrar mais lojas olhando as revistas importadas... mas não podemos garantir os serviços delas. Aqui no Brasil o Direct Shopping (011-7295-9666) importa e entrega em 25 dias; a Multi Games (São Paulo 011-959-0530) tem sempre os últimos lançamentos e fornece games pra X.



Lélia ALves Cerqueira
Embú - SP

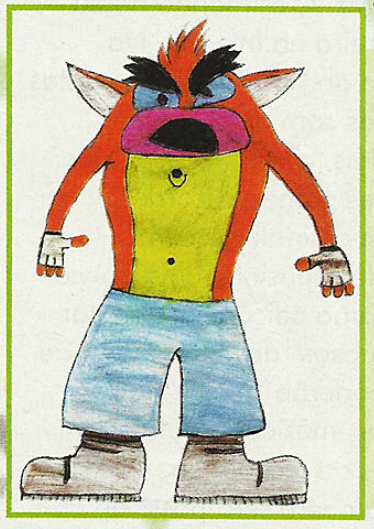
Eduardo Calçado
São Paulo - SP

FÃ Nº 0

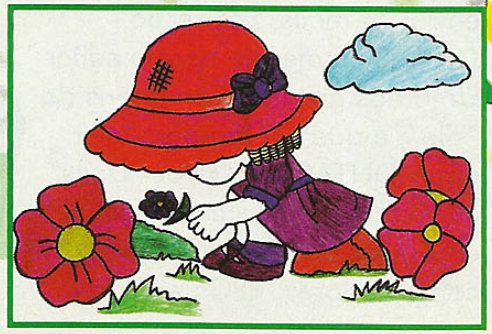
Todo mundo fala que é fã nº 1 da X... estão atrasados, sou o nº 0 - cheguei antes - Há! Há! Há! Olha, galera, não posso negar... a X tem seus defeitos, dá suas mancadas e não tem meninas na redação... mas realmente já melhorou pra caramba. Hoje, acho a X a "segunda" melhor revista do país - a Super Game Power ainda é a melhor. Desejo melhoras e espero por uma "home-page" da X na Internet... depois que comprei um computador vivo surfando nos "sites" e adoraria visitar a X.

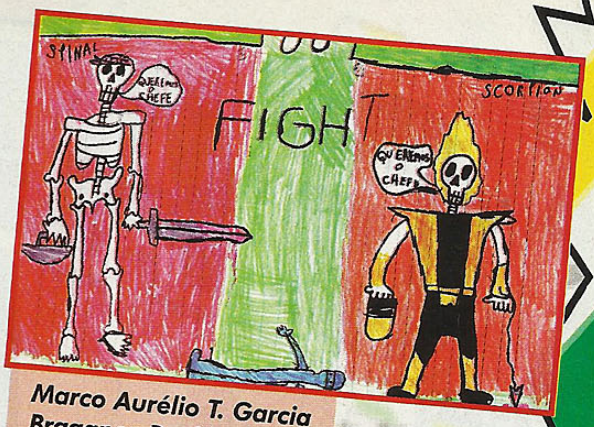
Adam M. Caballero
Sorocaba - SP

X - Thanks, Adam! Pode deixar, garotão, vamos dar o suor, sangue, ossos e cabelos... mas seremos a melhor do país. Já damos MUTO mais dicas e notícias exclusivas... além de, recordes, endereços na Internet, ranking dos melhores jogos, etc. Fique mais calmo, a X está fazendo acordos bem legais e logo estará com uma "home-page" ultra descolada na Internet.



Eduardo Augusto Scardauzau Lobato
Curitiba - PR





Marco Aurélio T. Garcia
Bragança Paulista - SP

David Jônatas dos Santos
Apucarana - PR

Dihego Mussi Câmara
Cajamar - SP

Para deixar um "Oi", tagarelar ou encher o saco do editor, via Internet, mande seu "e-mail" para:

darius@sti.com.br

OBS - Não esqueça de colocar a cidade e estado onde mora!

Revista GAME-X
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP

BRASIL

Encha nosso saco e mande recados, desenhos, farofa, beijos, cubos de gelo, chicletes, bichos de pelúcia, petecas, cofres de porquinho e o que mais entrar no envelope.

GAME PRESS

D'Artagnan, nosso mosqueteiro, arrasa... de novo!!!

De visual novo, D'Artagnan e seus correspondentes trazem as últimas novidades do mundo dos games.

D'Artagnan

HOME PAGE DA GAME-X

Pode se preparar! No dia 1 de abril (dia da mentira) estará sendo inaugurada a Home-Page da GAME-X, estreando nossa carreira na Internet. No projeto do "site", estão previstas páginas com dicas, golpes especiais, cartas, ranking dos melhores games, recordes, notícias, assinaturas com desconto especial e uma prévia da próxima edição... sem falar dos famosos "downloads", onde vocês poderão "puxar" fotos, imagens, músicas e outras doidices da tecnologia. No "site" da X, também será possível enviar "e-mails" pra seção CARTAS ou mesmo para o editor. Uma das grandes vantagens do "site", é que ele também terá um MONTÃO de "Hyper Links" conectados direto às maiores empresas de Video Games, computadores, RPGs e Card Games... ah! Vocês também estarão conectados às melhores revistas de games do MUNDO. Portanto, moçada, entrando no "site" da X, vocês poderão ir para os melhores "sites" dos States, Japão, Europa e Brasil em questão de segundos. Através de nosso e-mail, estaremos recebendo críticas, sugestões e idéias pra melhorar a Home-Page e a própria revista.

DIA 1º de ABRIL

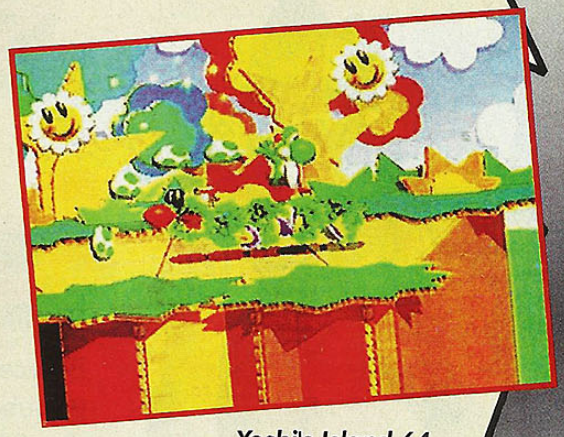
Home Page:
GAME-X..... www.game-x.com.br

E-mails:
CARTAS .. cartas@game-x.com.br
EDITOR... editor@game-x.com.br

Tio Sam

Suzuki

NINTENDO QUER DISQUETE!



Yoshi's Island 64...

... virá em cartucho ou disquete?

Depois de fazer o maior alvoroço no projeto do DVD, a grande "N" resolveu deixar de lado essa tecnologia e trazer um tipo de "disquete" para o Nintendo 64. Na verdade, o DVD não passou de uma jogada de marketing para chamar atenção do novo acessório, 64DD (Disk Drive). Agora, com todo mundo ligado, a empresa abriu o jogo e revelou tudo. O novo sistema inicialmente utilizará discos com 1/10 da capacidade de armazenamento do CD, o tempo de acesso será bem mais rápido e os games poderão custar mais baratos que os cartuchos atuais. O ponto forte do produto está na possibilidade de fazer "upgrades" dos personagens, cenários, armas, roupas, fases, inimigos, etc. Isso tudo, porque o sistema permite "regravação" de dados. Havia antes uma "esperança" de que o sistema suporta-se DVD e disquetes juntos - nesse caso, os jogos viriam em DVD e os "upgrades" em disquete. O que ainda não se sabe direito é como funcionará o sistema de "upgrades":

- Usará memória interna pra gravar os dados e passá-los ao disco?
- Existirão discos só de "upgrade"?
- Os "Controller Paks" ajudarão na passagem de dados?

Pois é, galera, faltam algumas questões à serem respondidas antes do lançamento do aparelho... prometido para o fim do ano no Japão, custando em torno de 200 dólares.

BLIZZARD CONTRA-ATACA

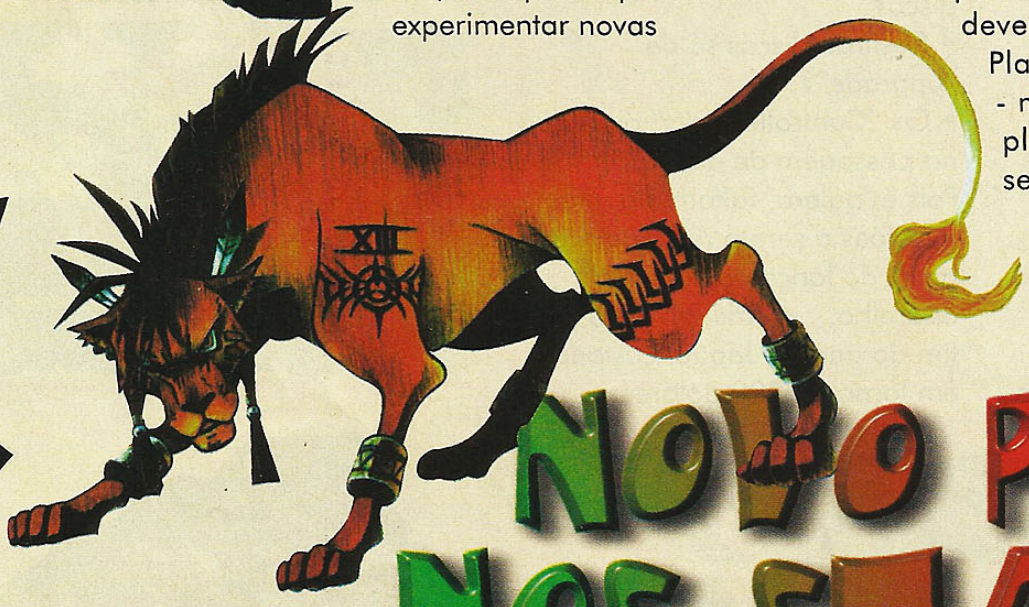
Pra combater a criação de George Lucas e ainda faturar zilhões de verdinhas, os fabricantes de WarCraft estarão soltando em breve o game SpaceCraft, trazendo os combates e estratégias para um futuro no espaço.
A linha de WarCraft II deve ser seguida mais uma vez com: muitas raças, armas, equipamentos, naves e combates em terra, ar e mar - deve ser uma loucura! Haverá também opção pra multiplayer, podendo jogar via rede ou Internet mas, oficialmente, o número de jogadores suportados nessa opção ainda NÃO foi revelado... resta esperar!

SQUARE QUER CRESCER

Parece que o mundo dos games é pequeno para a Square. Depois dos RPGs, estratégias, trocas de consoles e jogos de porrada... a empresa toma rumo às produções cinematográficas, plataformas diferentes e multiplayer.

A sede dos EUA, encarregada da nova geração de animações feitas pela empresa, está montada com supercomputadores que permitem edição de cinema de altíssima qualidade. Segundo um porta-voz, a empresa quer mesmo experimentar novas áreas, sendo o cinema uma delas. Já de olho na Internet, a empresa está dando muito apoio financeiro ao setor responsável pelo desenvolvimento desse segmento e, em breve, também poderão haver games desenvolvidos para os computadores PC... o quê?

Pois é, chega de ter rabo preso! Após ter largado a Nintendo, desenvolvendo Final Fantasy VII pra PSX, a Square viu o quanto é forte e resolveu ampliar ainda mais seu leque de opções. Os novos rumos devem incluir jogos para PlayStation, Nintendo 64 e PC - muitos deles com multi-player... sem esquecer da sede nos EUA que pode vir a produzir um filme, a lá Toy Story, com o universo dos jogos da Square.



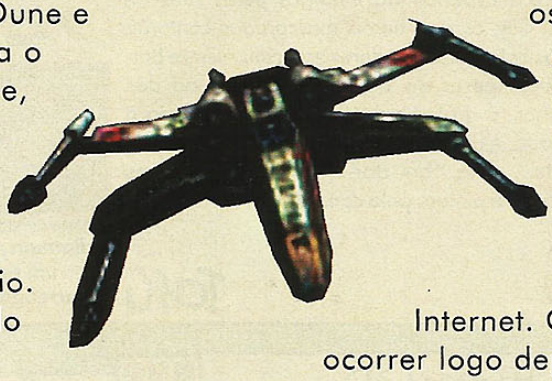
NOVO PSX NOS STATES

Depois de ser lançado com sucesso no Japão, chega a versão preta do PlayStation aos EUA. A máquina NÃO é mais rápida ou poderosa que o console normal. Sua única diferença é a presença de opções que permitem, à programadores, fazer jogos para o console. Pra isso, os caras tem que desembolsar 800 doletas e ainda ter um computador onde o PSX possa ser encaixado para a programação.

Junto com o "Kit", incluem-se programas específicos e manuais (em inglês) de como realizar tarefas básicas de programação - o resto só anda de acordo com o nível do programador. Ah! Esse PSX preto NÃO vem apresentando problemas com o canhão de leitura e permite rodar jogos dos EUA, Japão e Europa sem problemas.

A FORÇA ESTÁ NA REBELIÃO

Dentro de alguns meses estará pronto "Rebellion"... game da Lucas Arts que traz a estratégia de Warcraft, Dune e Command & Conquer para o universo de Star Wars. Nele, você comandará suas forças pra destruir o Império - segundo boatos, será possível também controlar o Império. Um dos grandes baratos do game é que os combates envolvem vários "personagens" do mundo "Star Wars". Assim, você poderá mandar um Jedi destruir um bando de homens da areia, um grupo de AT-AT exterminar os Ewokies da floresta, um grupo de X-Wing acabar com as Tie-Fighter... e MUITAS outras coisas.



Pra alegria dos viciados em Internet e computadores interligados, o game suportará partidas via rede ou Internet. O lançamento no Brasil deverá ocorrer logo depois dos States, sendo distribuído pela Brasoft. Que a força esteja com esse jogo... ele promete ser MUITO bom!

NOVOS ACESSÓRIOS

Depois de revolucionar o mercado com o "Analog Stick" pra N64, a gigante Nintendo promete ainda mais e, em breve, soltará o Jolting Pak. Esse acessório traz mais realidade e interatividade entre jogo e jogador. Com ele encaixado no controle do N64 - na mesma posição dos cartuchos de memória - o jogador poderá sentir trancos, esbarrões e ver o joystick tremer em suas mãos. Isso tudo, porque o novo acessório traz uma leitura do que acontece no jogo e pode passá-la para o controle. Além dessa opção bem legal, ao ser encaixado, o acessório também funcionará como pistola do N64 - trazendo recursos de vários acessórios ao mesmo tempo... demais!

Seguindo o espírito revolucionário da Nintendo, a Sony também trará um "Analog Stick" para seu PlayStation. Melhor do que o visto na versão da Sega, o novo controle do PSX deverá ser bem sensível - como o do N64 - e dar mais realidade aos games que o utilizarem. Ah! Quase me esqueci! O PSX também estará ganhando uma versão do controle sensível às condições do jogo, trazendo toda a tremedeira e trancos dos jogos... mas não deverá funcionar como pistola.

400 JOGOS PRA PSX

Na PlayStation Expo, feira do console realizada no Japão, foram mostrados nada menos que 400 games em desenvolvimento pra PSX. A marca é estrondosa, lembrando que no ano passado o feira mostrava pouco mais que 100 jogos. Com essas marcas, o PSX pode se tornar um dos maiores, senão o maior, video game da história.

Por enquanto, o console não passou a marca dos 200 games mas, tem poder pra isso, e deve emparelhar com o SNES e Nintendinho - chegando à marca dos mais de 600 games.

X-FLASH

Esse mês, confira 18 dos melhores lançamentos que a X dá de bandeja pra você arrasar!!!

Batman Forever

- Use Robin e dê um "ultra" (←→+chute). Daí, com o poder cheio, repita o movimento várias vezes.
- Tome muito cuidado com o que arremessa sobre os inimigos e mantenha uma distância segura pra não ser atingido por uma eventual explosão.
- Terminando a fase, você pode ganhar bônus pelos combos, especiais, itens, etc... acumule-os pra melhorar seu personagem.

GRÁFICO 6 | MÚSICA 7 | DESAFIO 8 | DIVERSÃO 8 | VIOLÊNCIA 5

Bubsy 3D

- Logo no início, siga por cima e, usando as plataformas, você encontrará muitos átomos (50 dão uma vida e 100 levam ao bônus no fim da fase!). Pegue-os sempre que encontrar!
- Use o s durante o pulo para ficar mais tempo no ar e boiar sobre os ventiladores.
- Tenha MUITO cuidado com os raios. Marque o tempo e a movimentação para passar sem levar "porrada" na cabeça!

GRÁFICO 4 | MÚSICA 4 | DESAFIO 6 | DIVERSÃO 6 | VIOLÊNCIA 3

Chronicles of the Sword

- Tudo escuro! Clique duas vezes quando a seta fica vermelha pra procurar algo.
- No estábulo, pegue o balde e o bastão; no ferreiro, a ferradura; perto do trono real, o lampião; na sala da lareira, ponha a vela dentro do lampião e acenda na lareira.
- Abra o portão de ferro mexendo a tocha apagada e pra encontrar uma caveira com rubi, cogumelos e um cálice de ouro.

GRÁFICO 7 | MÚSICA 7 | DESAFIO 5 | DIVERSÃO 4 | VIOLÊNCIA 5

Batman Forever

PLAY STATION

Acclaim

CONTINUE BATERIA PASSWORD

JOGADORES 2 FASES ? AÇÃO

Prepare os bat-dedos pra mais aventura com a dupla dinâmica... Espancando inimigos pelas ruas de Gotham City, os dois heróis mascarados contarão com seus bat-punhos, poderes especiais, itens e bat-bagulhos. Apesar do visual semelhante ao dos quadrinhos, o gráfico deixa a desejar. Aderindo à nova moda, é possível aplicar combos com mais de 150 hits... uma "bat-dor de cabeça" para os bandidos que pintam pelo caminho.

Tafú

MUITA ação é o que não faltará durante todo o jogo.

Os combos podem acertar mais de 150 vezes um inimigo.

Batman pode soltar um especial e arrebentar todos!

Há vários poderes espalhados no meio das fases.

Bubsy 3D

PLAY STATION

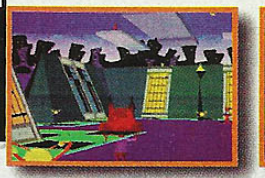
Accolade

CONTINUE BATERIA PASSWORD

JOGADORES 2 FASES 18 AVENTURA

Lembram desse cara? Pois é, ele voltou... todo em 3D e mais tagarela que nunca! A gataiada começa quando a nave espacial do bichano cai num planeta hostil, cheio de ETs marginais. Pra se safar, o gato terá de detonar os aliens e ainda juntar os pedaços da nave. Cá entre nós, o game é podre: pouca ação, controle ruim, músicas irritantes... Bubsy é tão ágil quanto minha vó! Só vale a pena para aqueles curiosos de carteirinha!

TRABUCO



Gato borralheiro em 3D é algo bem diferente!

Todos os ETs do planeta estão atrás do gato tagarela!

Marque os passos do raio pra não levar porrada na cabeça.

Usar pulos com freqüência é ótimo pra fugir de projéteis.

Chronicles of the Sword

PLAY STATION PC

Psygnosis

CONTINUE BATERIA PASSWORD

JOGADORES 1 FASES 60 RPG

Você é Gawain, cavaleiro da távola redonda. Sua missão é proteger Camelot e o Rei Arthur das garras imundas da maga Morgana. Os gráficos e efeitos sonoros são bons... mas a lentidão na ação e desenrolar da história explodem seu saco. Há duas dificuldades (que influem no combate), amigos pra encontrar no caminho e itens difíceis de achar (tudo é MUITO escuro). Deveríamos torturar e jogar os programadores na masmorra!

SANSÃO

Nem todos estão dispostos a lhe ajudar na longa jornada.

Os cenários do game são bem legais... computadorizados.

As animações foram desenvolvidas em Silicom Graphics.

O clima é bem "dark" e traz dificuldade na visão dos itens.

Dark Forces

PLAY STATION

Lucas Arts

CONTINUE BATERIA PASSWORD: XXX

JOGADORES 1 FASES 15 AÇÃO

Mandar laser em cima da guarda imperial é bem legal, mesmo!

Quando os inimigos se aproximam os pontos estouram!

Também tem sentinelas robôs pra estraçalhar em nome da Força!

Se liga nessa nave... um verdadeiro barato, não é?

Depois de chutar "trocentas" vezes o lado negro da bunda enlatada de Darth Vader, o cara ainda tem pique pra enfrentá-lo. Dark Forces é um "Doom" da vida... você encarna num mercenário encarregado do trabalho sujo da rebelião (sabotagem e espionagem)... deixando a fama pra Luke Skywalker. No começo tudo é empolgação... mas você desanima com repetição dos cenários e ação. Parece que a "Força" não está com esse jogo!

TRABUCO

Dark Savior

SATURN

Climax

CONTINUE BATERIA PASSWORD: X

JOGADORES 1 FASES ? RPG

Esse tipo de papagaio será seu escudeiro durante todo o jogo.

Converse com todo mundo pra obter bastante informação.

Você pode aplicar especiais pra estrunchar com os inimigos.

Quando o inimigo cai no chão, é bom já preparar o próximo ataque.

Você é um caçador de recompensas. No meio de uma viagem, algo dá errado e sua prisioneira foge. Agora, correndo contra o tempo, você deve atravessar armadilhas, quebra-cabeças, inimigos e muitos perigos até resolver tudo. O game é bem legal, tem gráficos bons e visão diferente. Nos combates, você pode capturar o inimigo, soltar especiais, etc... A única pisada na bola fica pelo tamanho da aventura... MUITO pequena!

Tafú

Daytona Championship

SATURN

Sega

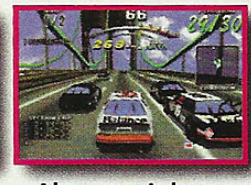
CONTINUE BATERIA PASSWORD: ■■

JOGADORES 2 FASES 5 CORRIDA

Com DOIS jogadores ligados, a tela fica dividida ao meio!

Alguns cenários ficaram mais legais e bonitos pra correr.

A largada continua sendo feita em movimento.



Abra caminho na base do empurrão e não ligue para os outros.

Os carangos da Sega voltaram numa versão decente. Agora você tem CINCO pistas pra torrar os pneus e OITO máquinas barulhentas pra dirigir. O jogo está bem mais divertido mas, por outro lado, ficou mais feio e com um som "meia boca". O "pit stop" está maneiro, apesar de demorar um tempão. Pode-se competir contra um adversário com a tela dividida ao meio e o game aceita o "Analog Stick", tornando o volante mais sensível!

Tafú

GRÁFICO 6 MÚSICA 5 DESAFIO 4 DIVERSÃO 6 VIOLÊNCIA 6

GRÁFICO 7 MÚSICA 7 DESAFIO 4 DIVERSÃO 8 VIOLÊNCIA 5

GRÁFICO 6 MÚSICA 5 DESAFIO 6 DIVERSÃO 8 VIOLÊNCIA 3

XFLASH

Dark Forces

- Só ligue a luz do capacete quando estiver realmente bem escuro! Logo que puder desligue-a, pois a bateria do capacete acaba com MUITA facilidade.
- Há lugares de difícil acesso. Para alcançá-los, use R1 pra correr e s pra pular mais longe.
- Na 2ª fase, você precisa ligar as turbinas da hidroelétrica pra ativar as portas. Procure a usina à sudoeste (↙) do mapa.

Dark Savior

- Fique de olho na barra de poder. Pra enchê-la é só segurar o A. Quando ela brilhar, aperte A novamente pra soltar o especial!
- Pra capturar, você precisa ter acertado um especial no "round" final e, com a barra piscando e o folgado caído, apertar A de perto.
- Usando o L1, você gira a tela e visualiza melhor o local: itens escondidos, passagens, buracos, etc...

Daytona Championship Circuit Edition

- Pra iniciantes, o "Max" é um bom carro: aceleração e pneus pra ninguém botar defeito... mas a velocidade é baixa.
- Pra detonar nas curvas, reduza uma ou duas marchas (dependendo da curva), voltando a trocar as marchas já no meio do traçado.
- Os adversários seguem "mais ou menos" a um traçado padrão. Marque esse trajeto e ultrapasse com segurança os caras.

XFLASH

Destruction Derby 2

- Na competição por pontos, ao avistar um carro pela frente, meta o bico onde não é chamado e faça-o rodopiar feito doido!
- Quando entrar no "pit stop", aperte X bem rápido e coloque para o lado. Assim, você repara o carro rapidinho e pode voltar a se debater com os outros.
- Nas arenas, com a frente do carro estourada, vá com tudo e saia de ré pra cima dos adversários.

GRÁFICO 8
MÚSICA 8
DESAFIO 7
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 7

Legacy of Kain

- Luzes verdes e vermelhas indicam botão ou alavanca de portas.
- Tome o sangue dos humanos, tontos ou acorrentados, pra encher energia. Quase morrendo, volte ao santuário.
- Como lobisomem, pode-se subir em lugares novos; de morcego, é possível voltar algumas partes; como humano, enganar os inimigos; como aparição, atravessar algumas paredes e águas.

GRÁFICO 9
MÚSICA 8
DESAFIO 8
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 8

Lone Soldier

- Fique esperto ao bater em outro carro pois, as vezes, eles "grudam" em você - causando perda de tempo. Pra tentar soltar, freie ou dê uma derrapada!
- Treine no "Practice" pra ficar fera nas pistas e pegar boas colocações.
- Há três carros pra escolher. Pegue o "Rookie" se você for iniciante; "Veteran", pra jogadores médios e; "Expert", pra quem já sabe tudo!

GRÁFICO 3
MÚSICA 4
DESAFIO 5
DIVERSÃO 3
VIOLÊNCIA 2

Destruction Derby 2

PLAY STATION
Psygnosis
JOGADORES 2 FASES 20 CORRIDA
CONTINUE BATERIA PASSWORD

CRASHHH! Aumentou a destruição, o número de arenas, a qualidade gráfica... mas a diversão NÃO! Conhecido pelas batidas e rodopios animais, agora as pistas ficaram mais largas e compridas... diminuindo o tráfego e acabando com as montanhas de trombadas! Há vários modos de competição e a opção pra "linkar" o PSX e arrebentar contra outro jogador. Vale conferir mas, apesar das melhoras, prefiro a versão original!

Tafú

Agora seu carro pode voar pelos ares com batidas muito fortes.

Nas arenas o bicho pega e a destruição é totalmente animal!

Quando a frente é destruída, ainda falta a traseira pra ganhar pontos.

Evite capotar pra não ficar indefeso contra os ataques inimigos.

Legacy of Kain

PLAY STATION
Crystal Dynamics
JOGADORES 1 FASES ? RPG
CONTINUE BATERIA PASSWORD

Você era um mortal... até que um bando de capangas vampiros o capturaram e fizeram-no um imortal amaldiçoado. Pois é, chegou sua vez de tacar dentadas! O jogo é tão bom quanto show do Iron Maiden - animal! Gráficos ótimos, efeitos de arrasar, muita porrada, magia, armas... e transformações em morcegos, lobisomens... além da capacidade de estraçalhar os inimigos e sugar o sangue dos coitados! Uma obra prima dos games!

SANSÃO

Os cenários também são caprichados e detalhados.

Como humano, você poderá enganar os inimigos.

Depois de pego pelos vampiros... chegou sua vez de morder a galera!

Você não vai encarar pessoas muito bonitas e sadias.

Nascar Racing

PLAY STATION
Sierra
JOGADORES 1 FASES 28 CORRIDA
CONTINUE BATERIA PASSWORD

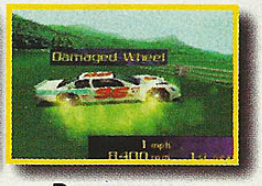
Você gostava de Enduro no velho ATARI? Então vai sentir saudades dele... pois esse aqui é bem pior! Os gráficos, movimentação e som são uma negação - um mais mal feito que o outro. No total são 28 pistas (bem repetitivas) e 21 tartarugas... quer dizer, corredores na competição. A variação entre fundos de floresta, montanha... ameniza um pouco mas, o game não passa de um "Deus nos acuda". Esse deveria levar multa pesada!

Tafú

Esse é o pior jogo de corrida que já apareceu na geração 32-Bits.

A movimentaão de tela é coisa pra dar vergonha aos fabricantes.

Você tem algumas opções de câmeras diferentes.



Derrapagens causam MUITA perda de tempo nas provas.

Pitball

PLAY STATION

Accolade

JOGADORES 4 FASES 15 ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD

O jogo traz gráficos poligonais, muitas equipes e poderes.

Cada planeta tem sua própria arena de combate e gravidade.

Com a câmera afastada, fica mais fácil visualizar as jogadas.

Pra marcar pontos você deve acertar o buraco no canto da quadra.

Em 2032 não tem futebol, vôlei ou video game... só "Pitball", mistura de luta livre com handebol. São 12 equipes malucas... mais os "chefões" num "buraco" onde vale tudo... sempre tentando meter a bola no "gol" - marcando mais pontos conforme a dificuldade do lance. Existem vários modos pra detonar... um deles, trazendo apostas, negociações e dinheiro pra turbinar os "atletas". Nada de novo... mas bem divertido!

TRABUCO

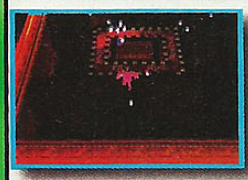
Reloaded

PLAY STATION

Interplay

JOGADORES 2 FASES ? AÇÃO

CONTINUE BATERIA PASSWORD



Procure itens pra renovar a energia e deixar a arma poderosa.

Você chega a entrar em monstrengos pra destruí-los.

No deserto, trate de arrebentar os pedregulhos pra não ter problemas.

Os tiros iluminam as partes mais escuras... não economize!

Grrr! Muito tiro, sangue e violência nessa versão. A ação ficou meio lenta e os comandos NÃO são bem feitos. Pra compensar, é legal detonar inimigos usando heróis estranhos como um coelho troglodita, travesti musculoso... e por aí vai. Cada cara tem habilidades, tiros e poderes próprios. Há fases onde você deve cumprir certos objetos - mas no geral é só meter bala em tudo que aparecer. É bom, mas a 1ª versão era melhor!

SANSÃO

Tecmo's Deception

PLAY STATION

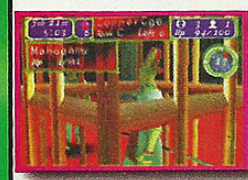
Tecmo

JOGADORES 1 FASES ? ESTRATÉGIA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Pode-se invocar monstros pra exterminar os invasores.

Armadilhas na parede são ótimas para emboscadas e locais apertados.



Prendendo os caras, você puxa a alma deles e ganha MP.

Há vários mortais pelo castelo... alguns até inofensivos.

Tecmo's Deception

Tudo começa num clima pesado, seu enforcamento pela morte do rei. Agora, como maldição, você volta ao mundo dos vivos pra fazer justiça e acabar com seus traidores... inclusive seu Deus e religião. O jogo é maligno e apavorante. Nele, você deve armar uma série de armadilhas, emboscadas e invocar monstros pra matar os invasores do castelo... tendo como objetivo ajudar a reencarnar o próprio demônio. Muito maligno!

Tafú

XFLASH

Machine Head

GRÁFICO 6
MÚSICA 7
DESAFIO 6
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 7

- Pra soltar poderes, aperte duas vezes a defesa mais algum botão de porrada. O poder grande é acionado apertando o especial ao invés da porrada - mas precisa ter estrelas!
- Pra treinar e se acostumar com os movimentos dos carinhas, entre no "Training".
- No "Season", compre poderes também para seu companheiro... mesmo com o computador mexendo o personagem.

Reloaded

GRÁFICO 6
MÚSICA 6
DESAFIO 7
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 7

- Antes de iniciar a partida, vá ao "Options" e dê uma mexida em algumas coisas: nº de vidas, dificuldade, etc.
- Destrua as pedras, mesmo que não seja necessário, pois alguns inimigos às empurram pra cima de você, tirando bastante energia.
- Vá avançando pelas telas usando "toquinhos " no direcional. Com isso, NÃO aparecerão tantos inimigos de uma só vez.

Tecmo's Deception

GRÁFICO 7
MÚSICA 8
DESAFIO 7
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 7

- Pra usar alçapões e espinhos na parede, você precisa gastar MP. Pra pegá-los, use a jaula e sugue a alma dos invasores.
- Fique esperto e aprenda a usar as máscaras. Alguns inimigos caem fácil nos truques e você pode matá-los sem problema.
- Em corredores e salas apertadas é sempre bom deixar armadilhas preparadas. Você deve tirar muito proveito desses locais.

XFLASH

Virtua Cop 2

- Correndo atrás de um carro, furgão ou moto... trate de arrebentar com os pneus pra colocá-lo fora de ação o mais rápido possível.
- Fique ligado nos barris e caixotes espalhados pelos cenários. Alguns explodem e podem ajudá-lo a exterminar os marginais que infestam o lugar.
- Poupando os reféns da matança causada por seus "ágeis" dedos, você economiza sua energia e ainda fatura mais pontos pra marcar recorde.

GRÁFICO 6
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 6

Virtual On

- Ao entrar numa luta, pule para um dos lados. Assim, evitando iniciativas que podem decidir o combate.
- O pulo com espadada é o melhor golpe, podendo acabar de vez com o inimigo.
- Se estiver com pouca energia ou quiser garantir o combate sem arriscar, mande "bolinhas" de longe. Provavelmente, acabando o tempo, você ganhará a luta por possuir mais energia.

GRÁFICO 6
MÚSICA 6
DESAFIO 5
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 5

VR Golf 97

- Ao errar a jogada, NÃO se deixe por vencido, escolha "continue" e use o comando pra voltar o lance. Só não esqueça que o truque NÃO funciona quando a bola cai na água.
- Com a bolinha "grudada" no buraco, escolha "Gimmie" pra colocá-la direto e não arriscar um erro.
- Evite mandar tacadas baixas quando árvores e outros obstáculos altos estiverem pelo caminho.

GRÁFICO 8
MÚSICA 6
DESAFIO 6
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 0

Virtua Cop 2

SUPER NINTENDO
Sega

JOGADORES 2 FASES 4 TIRO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Os policiais virtuais ganharam mais ação... tiroteios em perseguições de carros, prédios, metrô e outros lugares. Pode-se pegar várias armas e até optar pelo caminho mas, no entanto, apesar de todas as inovações, o jogo NÃO impressiona; os gráficos permanecem simples e o som não empolga. Também é possível chamar um amigo pra ajudar ou encarar tudo sozinho. Para os forasteiros, a pistola do Saturn é uma ótima opção!

Agente X

Seja lá onde for... sua pistola deve sempre estar preparada.

Os alvos indicam os inimigos que estão mirando pra acertar você.

Agora são TRÊS policiais prontos para o bang-bang virtual!

Nada e ninguém vai sobrar depois que você começar sua patrulha.

Virtual On

SATURN
Sega

JOGADORES 2 FASES 10 TIRO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

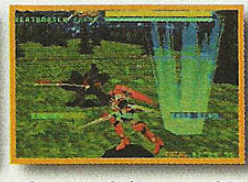
Revólveres nem arranham os robôs... mas, com certeza, bombas Napalm e mísseis causam um bom estrago. Pois é, cybermaníacos, nessa batalha de gigantes só vence o melhor! Você tem 10 arenas de combate... podendo também levar a batalha para os céus. São vários robôs a sua disposição e muita destruição. As fases em 3D permitem grande mobilidade, há movimentação em 360° e a opção pra DOIS jogadores simultâneos. Vai encarar?

Kapeta

BOOOOOM! Parece que esse não vai incomodar ninguém!

Depois de morto, o cara só tem mesmo é que ficar quietinho.

Será que você está preparado pra encarar esse baita robôzão?



Os cenários em 3D são bem legais. As batalhas ficaram uma loucura!

VR Golf 97

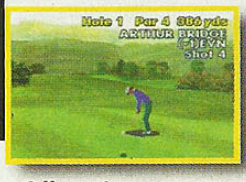
PLAY STATION
Gremlins

JOGADORES 2 FASES 36 ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD

NOOOSSA! O melhor golfe já desenvolvido. O visual é bem decente; com relevos, lagos, arbustos e cenários. Há vários tacos à disposição, abrindo a opção pra muitos lances e efeitos. Além de escolha de roupas, personagens, etc. Pra conseguir um "hole in one" (buraco na 1ª tacada) você sua a camisa e presta bastante atenção no vento. Com comandos fáceis e diversão boa pácas, você pode chamar o velho pra uma "partidinha".

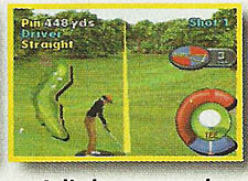
Tafú



Olha só como esse campo tá lindão. O melhor golfe já desenvolvido!

Não mande a bolinha pra perto das árvores e moitas.

Várias câmeras diferentes pra visualizar as jogadas boas.



A linha amarela indica a direção. Ao lado, está o medidor de força.

Warhammer

PLAY STATION

Games Workshop

JOGADORES 1 FASES ? ESTRATÉGIA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Prepare as tropas em seu campo pra depois enviá-las às batalhas.

Na hora dos combates o game vira uma grande ZONA MORTAL!

O mapa é legal... mostrando tudo o que tá rolando pelo reinado.

Os traidores NÃO podem ser perdoados... elimine-os!

Jogo de estratégia sanguinário onde você protege cidades, escolta caravanas, explode orcs, tudo em nome da grana, é claro! Para isso, você conta com cavalaria, infantaria, mercenários, magos e todo o tipo de marginal! Há uma série de magias e tesouros escondidos, muito úteis durante a jornada. O game é bem difícil mas ótimo. Se você gosta de estratégia, trate de tirar o traseiro do lugar e ir correndo detonar este!

SANSÃO

WWF in Your House

PLAY STATION

Acclaim

JOGADORES 2 FASES 10 LUTA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

"The Undertaker" não é muito amigável... esse coveiro é durão!

Bica na canela, tapa na orelha, voadoras... vale de tudo!

Pancadaria vista de camarote do quintal de casa é muito legal!

YEAH! Olha só o especial desse cara. Uma bela tacada, heim?

Hum... porrada à domicílio! Esta versão de WWF tá animal! Imagine um bando de bruta-montes fedorentos saindo na pancadaria bem no quintal de casa... pois é, são DEZ folgadões: Undertaker, Shawn Michaels, British Bulldog, Goldust, etc... Cada um com cenário próprio - cheio de novidades. A pancadaria está boa de controlar: com poderes, golpes baixos e muitos MÓVEIS pra arrebentar na testa do adversário. PORRADA!

SANSÃO

Xtreme Games 2

PLAY STATION

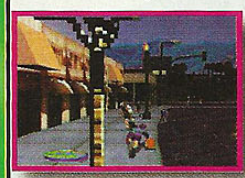
Sony

JOGADORES 2 FASES 16 ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Passe por esses portões pra pegar os itens e turbinar sua "máquina".

Pra ganhar posições você vai precisar espancar os inimigos!



Tá aí! Quem não soca, apanha! Agora levante e volte pra corrida.

Há vários terrenos diferentes. Aqui, você desce uma montanha.

Brrr! Caia matando no Surf de neve, bikes, patins, e skates... esportes pra lá de radicais! Agora, as competições - em ladeiras e barrancos MUITO animais - são apenas pela pontuação. Pra turbinar sua máquina, você deve pegar "poderes" durante a fase. Pode-se fazer o próprio personagem... além de manobras aéreas malucas como loopings, mortais, giros, etc... MUITA velocidade correndo nas veias de quem quer ação.

Tafú

XFLASH

Warhammer

GRÁFICO 5 MÚSICA 8 DESAFIO 8 DIVERSÃO 8 VIOLÊNCIA 5

- Posicione os arqueiros no meio, deixando infantaria e cavalaria ao lado pra protegê-los.
- Enquanto seus carinhas estão saindo na porrada, aproveite pra soltar magias nos inimigos. Também evite contato entre arqueiros e monstros ou infantaria.
- Voltando das missões, faça contratos pra repor os mortos em combate. Entrando no livro pra contratar líderes.

WWF in Your House

GRÁFICO 6 MÚSICA 7 DESAFIO 4 DIVERSÃO 7 VIOLÊNCIA 3

- Desligue o bloqueio pra que o computador "coxinha" não defenda seus golpes... tornando o jogo mais fácil.
- Pegue só "power ups" brancos. Eles dão velocidade, tonteiam o inimigo, etc... Procure evitar os vermelhos!
- Aprenda os especiais e use-os como aproximação e entradas de seqüências. Quando estiver próximo ao cara, aplique socos e chutes rápidos.

Wipe' Out XL

GRÁFICO 7 MÚSICA 8 DESAFIO 7 DIVERSÃO 7 VIOLÊNCIA 4

- Ao passar pelos portões brancos, você verá que há um item marcado numa plaquinha cinza. Esse é o poder que você pegará ao atravessá-lo.
- As manobras só podem ser feitas no ar. Aqui estão os comandos pra realizá-las: n e s / n, l e s / n, l e 6 / n, 6, s e l.
- Pra facilitar na hora de passar as curvas, você só precisa colocar pra baixo (↓) e no sentido do lado que preferir.

MEGA MAN 8

GRÁFICO 8
MÚSICA 8
DESAFIO 8
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 3

PLAY STATION
SATURN

JOGADORES 1
FASES 13
AÇÃO

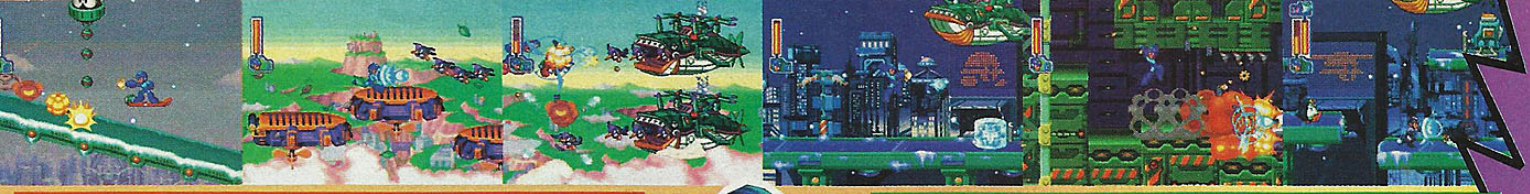
CONTINUE ☒
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

TODOS OS PASSOS!

Esse robô é mesmo uma loucura... haja parafuso solto pra tanta diversão. O velho e bom inimigo, Dr. Willy, cientista louco que vive fazendo invenções, mais uma vez, ameaça o mundo. A batata quente caiu em você - que vai ter um trabalhão pra salvar o planeta. Vendo isso, nós da X, descolamos táticas maneiras pra detonar os brinquedos do vovô Willy.

SANSÃO

Finalmente o robozinho aprendeu a nadar e não afunda mais na água.



ASTRO MAN

Quando as bolas começarem a girar, fique no canto, bem longe e pule pra desviar dos tiros. Na chuva de meteoros, procure pelo espaço entre os pedregulhos pra ficar a salvo. Mande-o para o espaço com a Homming Sniper.

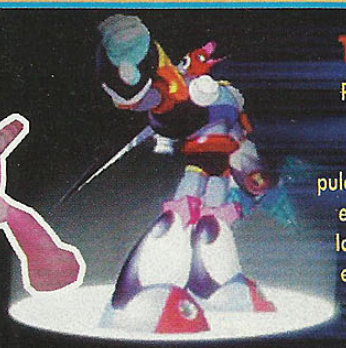
CLOWN MAN

Quando ele pendurar-se ou correr, fique pulando no meio da tela. Se o coitado virar uma bola de energia saltitante, dê rasteiras pra desviar. Caso ele enfie a mão no chão, pule ou corra. Acabe com a alegria dele usando o Tornado.

FROST MAN

Quando ele pular, passe por baixo com a rasteira. Se o trouxa derrubar pedras de gelo, permaneça no canto. Evite o rastro de gelo pra não entrar numa fria. Mostre o quanto você é caloroso os inimigos e atire Flash Bomb o tempo todo.

TENGU MAN



Pra fugir do furacão, corra no sentido contrário. Se soltar uma bola de vento, pule pra desviar. Sempre que ele der um rasante, solte a Ice Wave. Logo após o tiro, ele descerá até o chão pra acertá-lo - é um ótimo momento pra pegá-lo.

SEARCH MAN

Mostre que não está pra brincadeira e bata nas moitas pra queimar ele. Quando pular e soltar mísseis, fique entre os tiros. Caso solte "discos", pule, atire e espere o disco descer pra desviar. Use a Flame Sword pra detonar com o bocó.

SWORD MAN

Quando ele virar um cone de fogo, atire pra tonteá-lo. Se a parte superior vier girando, desvie com rasteiras. Jogando a cabeça de pedra, corra ou dê rasteiras na direção do nervozinho. Pra espancá-lo, fique usando a Water Baloon.

GERNADE MAN

Se ele correr, pule por cima. Se o "espoleta" pular, acompanhe-o correndo pra fugir das bombas. A melhor arma pra acabar de vez com é a Thunder Claw. Use-a pra rebater os tiros do pilantra e não esqueça de mandar um "tchauzinho".

AQUA MAN

Corra ou dê rasteiras pra desviar dos géiseres. Passe por baixo dos pulos com rasteiras. Quando soltar bolhas d'água, corra e encoste nele. Fique na brecha do "rastro" de água pra se safar. Pra pegá-lo de jeito, a Astro Crush é de arrasar.

TOMB RAIDER

GRÁFICO 9
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 8

PLAY STATION | SATURN | PC

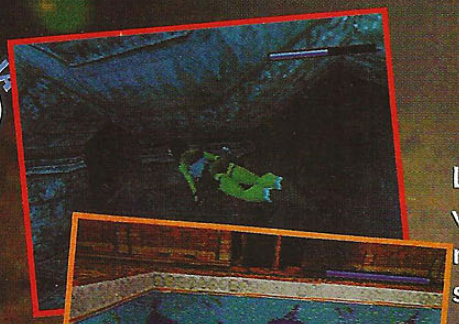
JOGADORES 1
FASES +9
AÇÃO

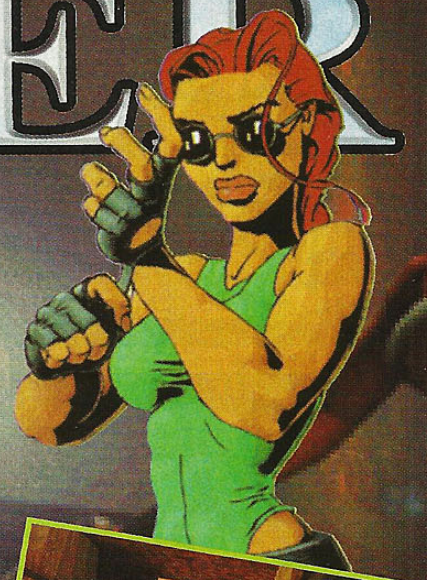
CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

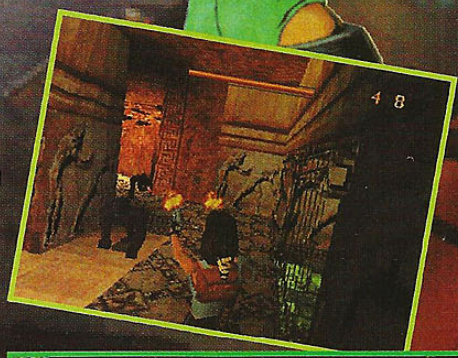
INDIANA "PATRICINHA" JONES

Lara era uma tremenda "patricinha" - vivia às custas do paizão na maior mordomia! Até que numa viagem sobre o Himalaia o avião dela caiu, deixando-a como única sobrevivente do desastre. Pois é, duas semanas só vendo neve mexeram com sua cabeça... e a mina notou que tinha algo MUITO especial dentro de si. Aproveitando seu espírito de aventura e habilidades físicas, Lara resolveu sair à caçada dos maiores segredos arqueólogos que o mundo esconde - mostrando que tem muito mais peito que a maioria dos soldados por aí, em todos os sentidos!

TRABUCO





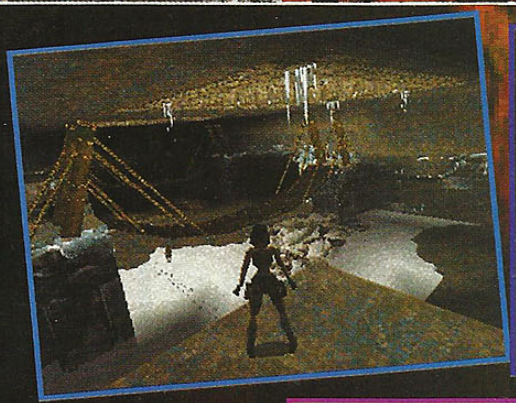


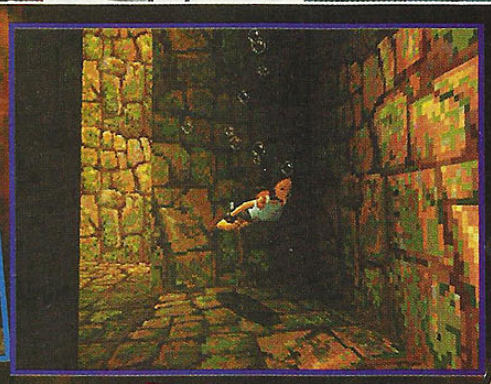
Você vai precisar molhar a camisa pra avançar nessa longa e perigosa aventura.

Se liga no bichinho que você vai encarar. Um T-Rex BEM grande... AHHHHHHH!

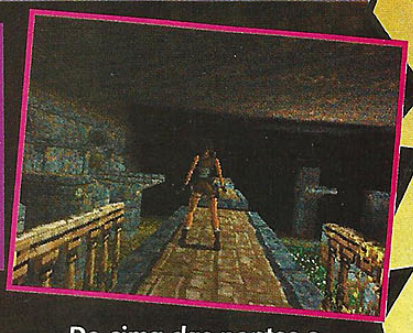
QUE JOGAÇO!!!

Todos que vêem o game por fotos ou de relance acham que deve ser parecido com Resident Evil... bom, garanto que NÃO é! Tomb Raider consegue manter o clima de mistério sem deixar o game monótono - uma espécie de Indiana Jones, mesmo - traz MUITOS segredos, mais ação, crocodilos, lobos, ursos, um T-Rex e outros inimigos, um montão de movimentos pra heroína, visual simplesmente animal e velocidade nos combates. Sem sombra de dúvida é um dos melhores games que já vi... jogar ele é uma questão de honra, pegue logo!

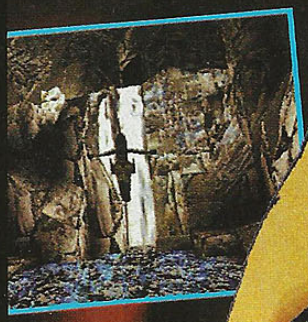




Os cenários do game são pra lá de bem feitos!



De cima das pontes e passagens, você pode acertar alguns inimigos folgados.



Lara é uma mina deliciosa. Ela pula, atira, dá cambalhotas, piruetas... só falta dançar o Tcham!

SOVIET STRIKE

GRÁFICO 8
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 6

PLAY STATION
SATURN

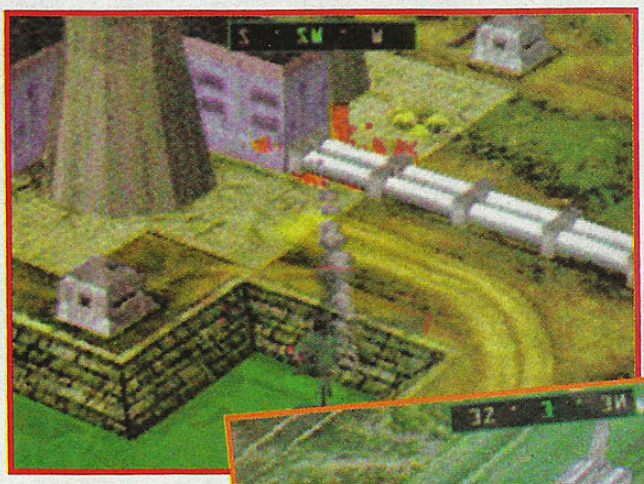
JOGADORES 1
FASES 5
NAVE

CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☒

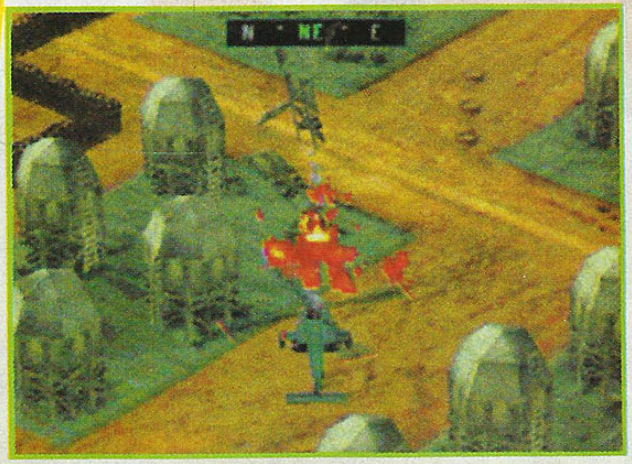
AINDA MELHOR!

Finalmente a série Strike chega aos 32-Bits... e a Eletronic Arts não decepcionou! Soviet mantém o estilo de seus antepassados, mudando só algumas coisinhas: agora você mesmo pode equipar seu helicóptero, preparando ele da maneira que achar mais conveniente; o cenário ganhou um relevo decente e NÃO parece mais com uma grande panqueca; há uma série de apresentações - filmadas - surgindo no meio das fases; os objetivos das missões estão bem mais difíceis e legais; o mapa está bem mais detalhado e fácil de entender; também tá mais difícil encarar os inimigos que, devido às maravilhas tecnológicas, ganharam "inteligência artificial" - tornando-se um grande perigo.

TRABUCO

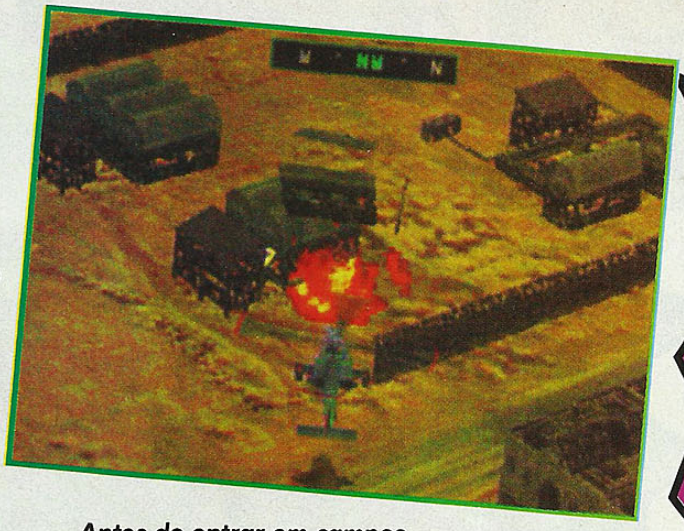


Seguindo ao mesmo estilo das versões anteriores, o game é ULTRA arrasador! Você destrói toneladas de inimigos e bases... ainda tendo de cuidar dos reféns bobocas pra recuperar energia.

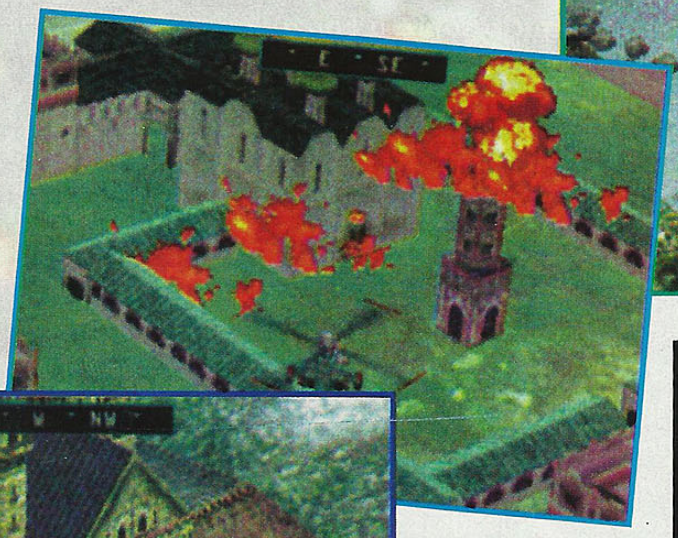


HERÓIS SEM FACE, PÁTRIA E DESTINO

Nosso governo não quer e nem pode ter envolvimento nessa missão e, por isso mesmo, a partir do momento em que você estivera posto em campo de batalha, se tornara soldado sem pátria, registro ou destino... tendo apenas uma série de objetivos a cumprir e sua vida a zelar. Caso seja preso, nós negaremos qualquer envolvimento ou conhecimento da missão... assim, NÃO mandaremos resgates ou reforços. Então, meu caro amigo, devo confessar: você está entregando a sorte a Deus e a alma ao Diabo e, a partir de agora, seu destino é uma arma... em suas mãos, o helicóptero da elite das elites, um Apache super equipado. Pra uma manutenção dos armamentos, equipamentos e combustível, preparamos algumas poucas áreas de suprimentos e bases clandestinas... espero que aproveite esses momentos e respire fundo... boa sorte! Você vai precisar!



Antes de entrar em campos, prisões e bases, trate de acabar com as torres!



Há muitas casas, hotéis, mansões, embaixadas e galpões pra serem detonados. Alguns escondem itens, outros só trazem problemas e inimigos dentro pra encher o saco!

Évite ficar muito tempo parado ou andando de bobeira... consulte o mapa pra poder agilizar as missões.

Pegue poucos inimigos por vez ou você se tornará um alvo bem fácil! Lembre-se de que eles ganharam inteligência artificial e ficaram mais difíceis que nas outras versões.

DICAS

- Os itens que recuperam armadura são raros. A melhor maneira de recuperar energia perdida é resgatando os prisioneiros e levando-os de volta à base.
- O mapa traz todas as informações e localizações para: inimigos, combustível, reféns, equipamentos, etc... não deixe de consultar!
- Há muitos inimigos escondidos nas construções. Muito cuidado pois, até tanques espreitam esses lugares.

STAR WARS
SHADOWS OF THE EMPIRE

GRÁFICO 8
MÚSICA 6
DESAFIO 8
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 4

NINTENDO 64

JOGADORES 1
FASES 10
MÚLTIPLO

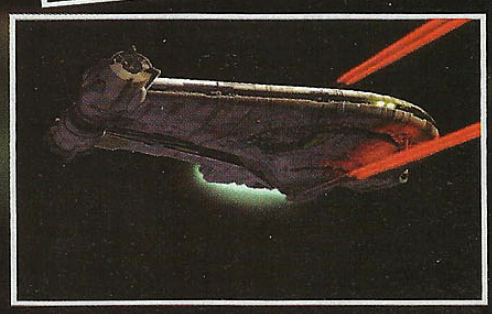
CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

Contra Bobba Fett, o maior caça-recompensas da galáxia, solte muitos Seekers e corra pra fugir de seus ataques.

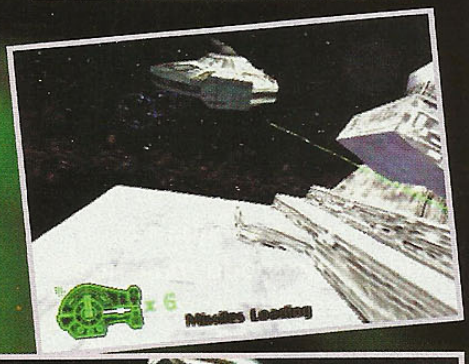
SINTA A "FORÇA"!

Esse negócio sobre a Força dos Jedis, Rebelião e Darth Vader é muito decente. Quem "bába" para os filmes, vai adorar o jogo. Nele, você faz o papel do Capitão Dash Rendar, um mercenário folgadão, encarregado de fazer alguns servicinhos pra Rebelião... entre eles: sabotagens, ataques, espionagem, apoio técnico, salvamentos e outras missões. A história é passada entre os episódios "O Império Contra-Ataca" e "O Retorno de Jedi" e, durante sua aventura, você vai encarar robôs AT-AT, os gigantes Wampas, soldados imperiais, naves Tie Fighters, motoqueiros loucos, Bobba Fett - o maior caça recompensas da galáxia - e muitos outros perigos... Curtindo a aventura em QUATRO estilos diferentes. O game traz gráficos realmente em 3D mas, apesar de tantas novidades, NÃO é tão bom como poderia - falta ação. Esse game tem a Força... mas não é nenhum Jedi!

Agente X



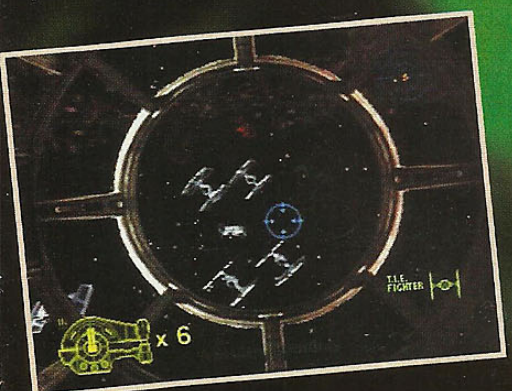
CAPITÃO "FAZ TUDO"



Mude a visão pra descobrir passagens e segredos em algumas partes da aventura.

Na fase final, preocupe-se em destruir apenas os canhões nas estremidades da nave-mãe.

O herói persegue os inmimigos com os tiros. Apenas direcione-o um pouquinho e meta bala nos inimigos.



Quando você estiver no comando da artilharia, mete mísseis sempre que focalizar um alvo, usando os lasers enquanto carregam...

Na pele do Capitão Dash Rendar, um cara que faz tudo por dinheiro, você é uma espécie de super espião. Pra completar suas missões, deverá sabotar, invadir bases, espionar, correr de moto atrás de Luke Skywalker e ainda pilotar naves animais, destruindo robôzões com ganchos ou tiros, exterminando frotas de Tie Fighters e Tie Bombers em pleno espaço... sem falar da navezona do final... realmente, você até parece um Jedi de primeira classe! Nas fases a pé, você detona os inimigos pelo caminho e tem que descobrir as portas e passagens que o levem ao objetivo da missão; pegando a moto, você entra numa perseguição alucinante até o mestre Luke; nas fases com naves móveis você acaba com os ataques inimigos à base rebelde e destrói a frota imperial, bem como a nave-mãe; nas naves "NÃO" móveis, você é o "artilheiro", responsável pelos canhões laser que defendem a espaçonave. Bom, se você acha que dá "trampo" fazer tudo isso, tem toda a razão e, por isso, a X dá uma canja, fornecendo algumas dicas.

Solte o cabo e dê voltas nos AT-ATs até que caiam de zoelhos... Yeah!

DIABLO

GRÁFICO 10
MÚSICA 10
DESAFIO 7
DIVERSÃO 10
VIOLÊNCIA 9

PC

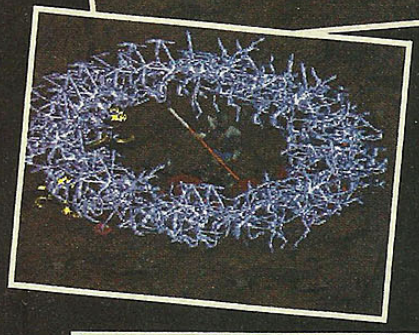
JOGADORES 4
FASES ???
RPG

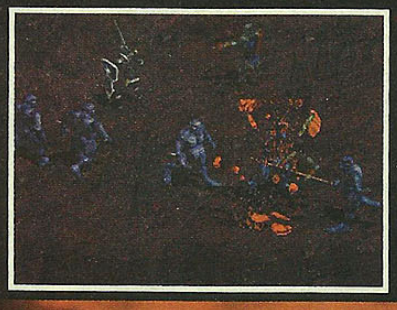
CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

RPG arrasa com multiplayer

Dos criadores de Warcraft 2, aclamado game de estratégia, chega um RPG de cair o queixo! Realmente arrasador, Diablo é perfeito! Os gráficos são SUUUPER bem feitos, cheios de detalhes, animações e movimentação rica; a trilha sonora impõe-se na aventura, envolvendo o jogador num clima espetacular; a ação não pára, mostrando uma nova face dos RPGs - sem nenhum momento de descanso!
Cheio de recursos, o game traz MUITOS itens, poções, pergaminhos, armas, armaduras, livros... e SEGREDOS pra serem desvendados. Em cada canto dos cenários - que parecem labirintos pela complexibilidade - tem algo escondido. Outra coisa legal é que a cada vez que você começa a partida os cenários principais estão diferentes. Pra quem se amarra em "grupos de aventura", a opção multiplayer pra QUATRO jogadores juntos (em rede ou Internet) é imperdível!

Tafú





Vamos à caçada?

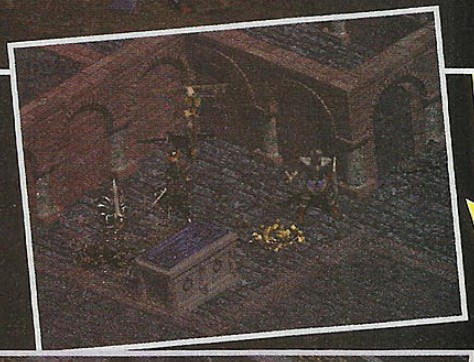
Tudo começa quando os heróis chegam a uma pequena cidade. Nela, nada mais que poucas pessoas - sempre imundas e doentes - e alguns animais. De longe, escuta-se alguns gritos e gemidos humanos... camponeses agonizando. Em meio aos moradores, boatos falam sobre os viajantes que a pouco chegaram na cidade... coisas dizendo sobre combates entre bestas e humanos numa batalha em um reino onde Deus não ousa entrar... uma longa e tortuosa jornada rumo ao Inferno!
Pois é, meu caro, parece que sua aventura é importante e dura. O jeito agora é tratar de descobrir tudo o que está acontecendo e sair em busca do chifrudo (quem será a namorada desse cara?). Bom, de qualquer forma, cá estamos nós outra vez... a Dragão Brasil e vocês no Inferno (que mal nós fizemos pra merecer isso?).

NEM O DEMÔNIO ESTAVA PREPARADO PRA ELES!

São três personagens pra escolher e sair à caçada do demônio. Todos podem usar armas, soltar magias e praticar outras ações mas, no entanto, suas características os diferem bem. Confira aqui os caras que verão o Inferno mais cedo.

FEITICEIRO (SORCERER)

Cara com inteligência invejável, o "maguinho" tem magias que não acabam. Por outro lado, seu braço "fininho" e fraco não dá muita chance pra usar armas pesadas. No começo, quem jogar com o feiticeiro deve manter distância boa nos combates, evitando contatos que possam ser mortais.

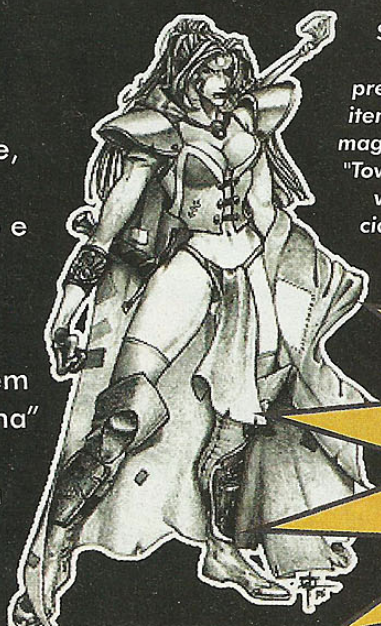


GUERREIRO (WARRIOR)

Mestre das armas grandes, é o de maior força e vigor físico. Verdadeiro "cavalão", é bom no mano-a-mano com espadas, martelos, machados e tudo mais o que possa levantar. Pouco inteligente, seu conhecimento sobre magias é pequeno. Quanto maior sua força, mais poderosas poderão ser suas armas.

LADRÃO (ROGUE)

Rapidez é sua especialidade, desarma armadilhas facilmente e é bom no arco e flecha. Sua força e inteligência são razoáveis, podendo assim usar seu conhecimento pra, de vez em quando, dar uma "olhadinha" nos livros de magia. Se a arma não for muito pesada ele consegue carregar.



Sempre que estiver precisando de itens, use uma magia ou Scroll "Town Portal" e volte para a cidade pra se renovar.

Configuração Mínima

Micro: 486 DX2/66 Mhz (Pentium 60 para jogo via modem)
Memória RAM: 8 MB (16 via modem)
Vídeo: SVGA
Drive: CD-ROM de dupla velocidade (de quádrupla para modem)
Sistema operacional: Windows 95

GRÁFICO 8
MÚSICA 8
DESAFIO 8
DIVERSÃO 10
VIOLÊNCIA 8

COMMAND & CONQUER
RED ALERT

PC

JOGADORES 8
FASES +40
ESTRATÉGIA

CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

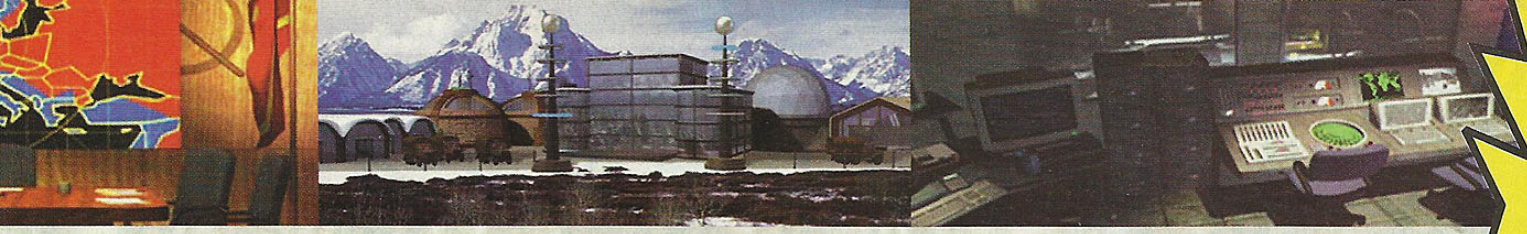
BRINCANDO DE DEUS!

Imagine se o homem pude-se brincar de Deus e voltar ao passado, passaria a poder alterar o destino da humanidade. Pois é, galera, em Red Alert isso aconteceu. Cientistas voltaram alguns anos e, logo após a 1ª Guerra Mundial, sumiram com Hitler. Assim, o mundo ficou dividido em duas facções: aliados, com os EUA e a cambada de puxa sacos; e o exército vermelho, composto pelos russos. Agora, restou a você entrar na parada e ficar à frente de algumas dessas facções, tentando dominar tudo e estabelecer um novo destino ao planeta.

Agente X

Ataques em massa causam estrago... mas só um pelotão atrás garante a sua segurança.

Os movimentos marítimos são importantes. Os submarinos dão grande apoio!

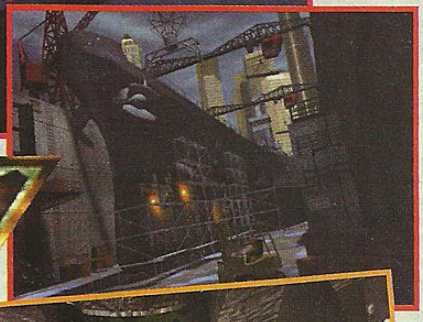


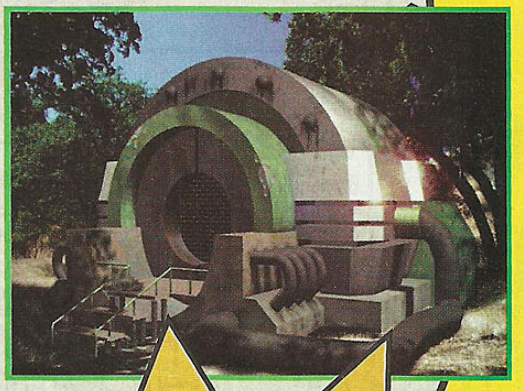
ESTRATÉGIA DUCA!

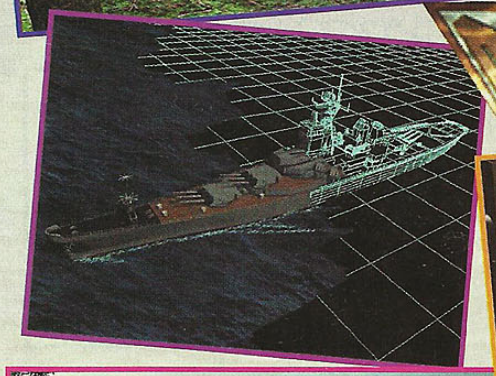
Red Alert é o melhor game de estratégia já desenvolvido. Nele, você é um importante comandante, responsável por algumas missões bem específicas. À sua disposição, muitos recursos de guerra e estruturas militares. Você pode comandar soldados com rifles, lança-chamas, bazuca, granada, espiões, engenheiros, técnicos... e até cachorros. Pra quem curte armamento pesado: vários tanques, jipes, caminhões e blindados por terra; cargueiros, caças, bombardeiros... pelo ar; e submarinos, destroyers, cruzadores, balsas... pelo mar. Assim, os combates ocorrem em ar, terra e mar. Em algumas fases você poderá estar sendo atacado, sabotado, bombardeado... em outras, levar um comboio, proteger um radar, avançar para o continente, resgatar reféns... ou seja, galera, é o MELHOR game de estratégia já visto - permitindo inclusive partidas via rede ou Internet pra até OITO jogadores simultâneos. Acredite, em após alguns instantes você estará gritando ordens para o computador!

Use os transportes marítimos pra deslocar batalhões e veículos para praias inimigas com velocidade.

Nessa fase você precisa resgatar os engenheiros e levá-los até os pontos de controle para voltar a ter o controle absoluto da base.







Os filminhos das fases são MUUUITO bem feitos e detalhados!!!

Configuração Mínima

Micro: 486 DX2/66 MHz
Memória RAM: 8 MB
HD: 40 MB livres
Vídeo: VGA (320x200, 256 cores)
Placa de Som: Sound Blaster
Modem: 14.4 kbps (via modem)
Drive: CD-ROM de dupla velocidade
Sistema operacional: Dos 5.0

XTRICKS

Detonamos o pau da barraca... descolamos 408 golpes pra você arrebentar!!!

X-MEN VS. STREET FIGHTER

ARCADE

ROGUE

Repeating Punch	↓↘→ + soco
Power Drain Kiss	Pulando ↓↙← + chute
Use Drained Power	↓↘→ + chute
Rushing Repeating Punch	→↓↘ + soco
Southern Air Attack	→↓↘ + chute
Hyper X1	↓↘→ + 3 socos
Hyper X2	SR SR → CR SF

WOLVERINE

Berserker Barrage	↓↘→ + soco
Tornado Claw	→↓↘ + soco
Drill Claw	Pulando SM CR
Hyper X1	↓↘→ + 3 socos
Hyper X2	→↓↘ + 3 socos

SABER TOOTH

Berserker Claw	↓↘→ + soco
Wildfang	↓↙← + soco
Armed Birdie	↓↙← + chute
Hyper X1	↓↘→ + 3 socos
Hyper X2	↓↙← + 3 chutes
Hyper X3	→↓↘ + 3 socos

STORM

Lightning Static	Pulando SM CR
Hirlwind Toss	Pulando ↓↘→ + soco
Double Typhoon	Pulando ↓↙← + soco
Fly	↓↙← + 3 chutes
Hyper X1	Pulando ↓↘→ + 3 socos
Hyper X2	↓↙← + 3 socos

RYU

Hadouken	↓↘→ + soco
Tatsumakisenpuukyaku	↓↙← + chute
Shoryuken	→↓↘ + soco
Combo 1	Pulando ←↙↓↘→ + 3 socos
Combo 2	→↘↓↙← + 3 chutes

MAGNETO

E-M Disruptor	Pulando ↓↘→ + soco
Hyper Gravitation	Pulando ↓↙← + soco
Forcefield	←↙↓↘→ + chute
Float	Pulando →↘↓↙← + 3 chutes
Magnetic Blast	Pulando ↑↗→ + soco
Hyper X1	↓↘→ + 3 socos
Hyper X2	Pulando ↓↘→ + 3 chutes

GAMBIT

Cajun Slash	→↓↘ + soco
Cajun Strike	↓⊙↑ + soco + chute
Cajun Scape	↓⊙↑ + chute
Kinetic Card	↓↘→ + soco
Trick Card	↓↙← + soco
Hyper X1	↓↘→ + 3 chutes

CHARLIE

Sonic Boom	←⊙→ + soco
Summersault Shell	↓⊙↑ + chute
Summersault Slash	Pulando ↑↗→ + chute
Combo 1	↓↘→ + 3 socos
Combo 2	↓↘→ + 3 chutes
Combo 3	↓↙← + 3 chutes

ZANGIEF

Spinning Lariat	Pulando + 3 socos
Short Spinning Lariat	Pulando + 3 chutes
Banishing Punch	→↓↘ + soco
Ariel Throw	→↘↓↙← + chute
Earthquake	Pulando ↓ SM
Flying Power Bomb	←↙↓↘→ + chute
Grab Dash	→→ SM, CM, SF ou CF
Spinning Pile Driver	→↘↓↙←↓↘→ + soco
Siberian Suplex	→↘↓↙←↓↘→ + chute
Combo 1	→↘↓↙←↓↘→ + 3 socos
Combo 2	→↘↓↙←↓↘→ + 3 chutes

CYCLOPS

Optic Blast	↓↘→ + soco
Optic Reflect	↓↙← + soco
Gene Splicer	Pulando →↓↘ + soco
Cyclop Kick	Pulando ↓↙← + chute
Double Jump	Pulando ↘ ou ↑ ou ↙
Rapid Punch	→→ SR CR + soco Repetido
Neck Breaker Throw	Perto →→ SF CF
Hyper X1	Pulando ↓↙← + 3 socos
Hyper X2	↓↘→ + 3 socos

CHUN LI

Juggernaut Punch	←↙↓↘→ + soco
Earthquake Punch	Pulando chute Repetido
Citorak Power Up	↓⊙↑ + chute
Nail Slam	→↘↓↙← + chute
Object Toss	Pulando ↘ ou ↑ ou ↙
Combo 1	↓↘→ + 3 socos
Combo 2	↓↘→ + 3 chutes
Combo 3	↓↙← + 3 chutes

GOLPES

M. BISON

Psycho Shot		+ soco
Psycho Field		+ soco
Demon Kneepress	Pulando	+ chute
Headpress		+ chute + soco
Float		+ 3 chutes
Vega Warp	ou	+ soco ou chute
Combo 1		+ 3 socos
Combo 2		+ 3 chutes

CAMMY

Assault Knucle		+ soco
Spinning Arrow	Pulando	+ chute
Cannon Counter		+ soco
Air Thrust Kick	Pulando	+ chute
Cannon Spark		+ chute
Furiga Combine		+ chute + soco
Combo 1		+ 3 chutes
Combo 2	Pulando	+ 3 chutes

AKUMA

Gouhadouken		+ soco
Zankohadouken	Pulando	+ soco
Goushoryuken	Pulando	+ soco
Zanzokya		+ chute
Ground Roll		+ soco
Dive Kick	Pulando	+ chute
Ashura Warp	ou	+ 3 chutes ou 3 socos
Combo 1		+ 2 socos
Combo 2		+ 2 socos
Combo 3	Pulando	+ 2 socos
Combo 4		SR SR CR SF

JUGGERNAUT

Juggernaut Punch		+ soco
Earthquake Punch		+ soco
Citorak Power Up		+ 3 socos
Nail Slam	Perto	+ chute
Object Toss		+ 3 socos
Juggernaut Body Press	Pulando	+ chute
Hyper X1		+ 3 socos

DHALSIM

Yoga Fire		+ soco
Yoga Flame		+ soco
Yoga Strike		+ chute
Yoga Teleport	ou	+ 3 socos ou 3 chutes
Combo 1		+ 3 socos
Combo 2		+ 3 chutes

KEN

Hadouken		+ soco
Tatsumakisenpuukyaku		+ chute
Shoryuken		+ soco
Overhead Kick		+ chute
Combo 1		+ 3 socos
Combo 2		+ 3 chutes

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

SUPER NINTENDO

Ninja Megazord

Fireball	B ou A
Spin Attack	X ou Y
Ground Bomb	A
Spin Throw	X ou Y
Side Slash Attack	B ou A
Special Attack	X Y

Thunder Megazord

Slash Attack	B ou A
Fireball	X ou Y
Uppercut	X ou Y
Throw	X ou Y
Jump Kick	X ou Y
Flying Foot Stomp	B + Y
One-Two Punch	X
Special Attack	X Y

Silver Horns

Ground Claw	X ou Y
Overhead Claw	X ou Y
Special Attack	A B

Goldar

Sword Uppercut	B ou A
Eye Laser	X ou Y
Sword Smash	A
Fly	
Special Attack	X Y

Mega Tigerzord

Fireball	B ou A
Uppercut Punch	X ou Y
Special Attack	X Y

Lord Zedd

Lightning Toss	X ou Y
Flying Crystal	X ou Y
Lightning Hand	X ou Y
Warp Attack	qualquer botão
Spinning Staff	A
Special Attack	X Y

Lip Syncher

Lethal Note	X ou Y
Double Jump	
Special Attack	X Y

Shogun Megazord

Fire Blade	B ou A
Head Butt	X
One-Hand Throw	Y
Twirl Attack	B ou A
Special Attack	A B

GOLPES

NEO GEO CD

REAL BOUT FATAL FURY

DUCK KING

Shocking Ball	↓ C
Head Spin Attack	↓↘→ A ou C
Flying Head Spin Attack	Pulando ↓↙← A
Dancing Dive	↓↙← B
Noe Blazing Storm	→↓↘ B
Duck Fake Air	Pulando ↓↓
Duck Fake Ground	Correndo ↘ C
Combination Arts	A A B B C
Break Spiral	←↙↓↘→↙↑↓ B C
Duck Dance	↓↓ A B C
Break Hurricane	↓↘→↓↘→ B C
Dancing Cariver	↓↙←↓↙← B C
Rolling Punisher	←Ⓒ→←→ B C
Diving Punisher	Pulando →↘↓ B C

TERRY BOGARD

Burn Knucle	↓↙← A ou C
Power Dunk	→↓↘ B
Crack Shot	↓↙← B
Rising Tuckle	↓Ⓒ↑ A
Power Wave	↓↘→ A
Round Wave	↓↘→ C
Bashing Sway	↓↘→ D
Combination Arts	A C C C C
Power Geyser	↓↙←↓↘→ B C
Triple Geyser	↓↙←↓↘→ C

MAI SHIRANUI

Hanegeri	Ao levantar, C
Katchousen	↓↘→ A
Midare Katchousen	↓↙← A
Ryuuembu	↓↙← A
Kagerou no Mai	↓↓ C
Shinobi Bati	←↙↓↘→ C
Mussassabi no Mai	Pulando ↓ A B
Gen'ei Shiranui	Pulando ↓↘→ D
Combination Arts	B C C
Super Shinobi Bati	→↙→ B C
Leopard Shinobi Bati	→↙→ C

JOE HIGASHI

Thrash Kick	↙→ B ou C
Golden Heel Blast	↓↙← B
Tiger Kick	→↓↘ B
Bakuretsuken	A Repetido
Hurricane Upper	←↙↓↘→ A
Bakuretsu Upper	←↙↓↘→ C
Pesser Knee	↓↘→ D
Combination Arts	↙ A C C
Super Shinobi Bati	→←↙↓↘→ B C
Leopard Shinobi Bati	→←↙↓↘→ C

HON FU

Final Nuntchaku	↓ C
Koolong no Yomi	←↙↓↘→ C
Kokuryu	←↙↓↘→ C
Rekkakon	→↓↘ A
Denkousekka no Ti	←Ⓒ→ B
Denkousekka no Ten	↓↙← B
Honoo no Taneba	A Repetido
Gyakushuukyaku	↓↙← C
Combination Arts	↙ A C C
Bakuhatsu Goro	↓↙←↙↓↘→ B C
Cadentza Storm	↓↙←↙↓↘→ C

SOKAKU MOCHIZUKI

Raigekikon	↓ C
Makibishi	↓↘→ A
Nozarugari	↓↙← A
Hyouidan	→←→ C
Kaminari Otoshi	→↓↘ B
Kimonjin	Perto →↗↑↖←↙↓↘→ C
Jakombu	A Repetido
Jashinkon	←↙↓↘→ B
Hametsu no Honoo	↓↙← B
Gen'mujin	→↓↘ A
Combination Arts	C C C C ↓ C
Bakuhatsu Goro	→↓↘ B C
Cadentza Storm	→↓↘ C

BLUE MARY

Climbing Arrow	Ao levantar ↑↓ C
Spin Heel Attack	↑ C ou ↓ C
Quick Sway	↓↙← A
Spin Fall	↓↘→ A
Mary Spider	↓↘→ C
Straight Slicer	←Ⓒ→ B
Mary Club Cratch	←Ⓒ→ C
Vertical Arrow	→↓↘ B
Stun Gun Smasher	↓↙← C
Mary Head Buster	↓↙← B
Combination Arts	A B → C
Houou Tembukyaku	→←↙↓↘→ B C
Hououkyaku	→←↙↓↘→ C

ANDY BOGARD

Kunai Dan	↓ C
Zan'ei Ken	↙→ A ou C
Double Zan'ei Ken	↙→ C ↙→ C
Yami Abisegeri	→↓↘ B
Shouryudan	→↓↘ C
Gen'ei Shiranui	Pulando ↓↘→ D
Kuuhadan	↙↓↘→ B
Hishouken	↓↙← A
Geki Hishouken	↓↙← C
Shippu Tatsumaki Geri	↓↙← D
Combination Arts	C C C C → C
Tchou Reppadan	↓Ⓒ↘→ B C
Zan'ei Reppa	↙↓↘→ C

GEESE HOWARD

Raimei Gouhanage	↓ C
Rium Gakuchi	↙ C
Reppuken	↓↙← A
Double Reppuken	↓↙← C
Ateminage	←↙↓↘→ C
Shippuken	Pulando ↓↙←→ A
Double Shippuken	Pulando ↓↙←→ C
Jaeiken	←Ⓒ→ B ou C
Gale Slash	Pulando →↘↓↙← A ou C
Combination Arts	A C C C C → C
Raising Storm	↙→↘↓↙← C
Thunder Break	→↘↓ C
Secret Combo	→↘↓←→ A A A B C C C B C ↓↙← C

BOB WILSON

Bob Summer	Ao levantar C
Linx Fang	↑ C
Rolling Turtle	↓↙← B ou C
Bison Horn	↓Ⓒ↑ B
Wild Fang	←Ⓒ→ B
Hornet Attack	↙↙ C
Monkey Dance	→↓↘ B
Combination Arts	C C C C ↓↓ C
Dangerous Wolf	→↙↓↘→ B C
Mad Spin Wolf	↓↙←↓↙← C

ONE MUST FALL 2097

PC

FRANCO BASH

Smash	Ao levantar C
Double Kong	↓↙← A ou C
Waving Step	← C → B
Waving Blow	←↙↓↘→ D
Power Bicycle	↓↘→ B
Meteo Shot	↓↘→ A
Meteo Tuckle	↙→ C
Combination Arts	A C C C ↑ C
Final Omega Shot	↓↙←↙↓↘→ B C
Armageddon Buster	→↘↓↙← C

BILLY KANE

Head Crush	↓ C
Tchuudan Uchi	← C → A
Suzume Otoshi	↓↙← A
Sempuukon	A Repetido
Kyoushuu Hishoukon	↙↓↘→ B
Suiryuu Tsuigekikon	↓↙← C
Karyuu Tsuigekikon	↓↙← B
Combination Arts	A B ↓↘→ C
Tchoukaen Sempuukon	↓↘→↘↓↙← B C
Kurensatsukon	→↘↓ C

RYUJI YAMAZAKI

Metsubushi	Ao levantar C
Iron Claw	↓ C
Front Hebitsukai	↓↙← C
Heibitsukai	↓↙← segure C, solte C
Sado Maso	←↙↓↘→ B
Baigaeshi	↓↘→ C
Sabaki no Nanakubi	→↓↘ A ou C
Combination Arts	A C C → C
Guilhotin	→↘↓↙←→ B C
Drill	→↘↓↙←↘↑→ C

JIN CHONSHU

Shinsokuken	→→ A
Tenganken	↓↘→ A ou C
Tenjinken	→↓↘ A ou C
Shinganken	→↘↓↙← A B ou C
Shinganken Attack	→↘↓↙← B
Combination Arts	A A → C
Deijinken	↓↙←→ B C
Shukumeiken	↓↙←→ C

KIM KAPHWAN

Hishouzan	↓C↑ B depois ↓ B
Hangetsuzan	↓↙← B ou C
Hishoukyaku	Pulando ↓ B
Kuusajin	→↓↘ A
Combination Arts	A B B C C
Houou Tembukyaku	Pulando ←↙↓↘→ B C
Hououkyaku	↓↙←↙↓↘→ C

JIN CHONREI

Shinsokuken	→→ A
Shinsokuken Long	→→→ A
Tenganken	↓↘→ A ou C
Tenjinken	→↓↘ A ou C
Deijinken	↓↙←→ C
Tashinken	↓↙← B
Ryutenshin	↓↘→ B
Combination Arts	A A C
Shukumeiken	←↙↓↘→ B C
Ryuseiken	←↙↓↘→ C

KATANA

Rising Blade	↓↘→ + soco
Triple Blade	←↙↓↘→ + soco
Head Stomp	Pulando ↓ + chute
Foward Razor Spin	↓↘→ + chute
Back Razor Spin	↓↙← + chute
Fireball	↓↙← + soco
Scrap	→↘↓↙← + soco
Destruction	←↙↓↘→ + soco

SHADOW

Shadow Punch	↓↙← + soco
Shadow Kick	↓↙← + chute
Shadow Grab	↓↓ + soco
Shadow Air Grab	Pulando ↓↙← + soco
Shadow Dive	Pulando ↓↘→ + soco
Ice Freeze	→↘↓↙← + soco
Scrap	→↗↑↖← + soco
Destruction	↓↓↓ + soco

NOVA

Earthquake Slam	↓↓ + soco
Missile	↓↘→ + soco
Air Missile	Pulando ↓↘→ + soco
Mini-Grenade	↓↙← + soco
Chest Slam	Pulando ↓ + soco
Scrap	↓↙←→ + soco
Destruction	↓↓↓ + soco

JAGUAR

Jaguar Leap	↓↘→ + soco
Shadow Leap	←↙↓↘→ + soco
Concussion Cannon	↓↙← + soco
Overhead Throw	Pulando ↓ + soco
Scrap	↓↓↑ + soco
Destruction	Agarre o oponente e ↓↓↑ + chute

ELECTRA

Ball Lightning	↓↙← + soco
Rolling Thunder	→→ + soco
Super R. T.	←↙↓↘→→ + soco
Electric Shards	↓↘→ + soco
Scrap	→↓↘ + soco
Destruction	↑↙←↘↓ + soco

FLAIL

Spinning Throw	→→ + soco ou →→ + chute
Charging Punch	←← + soco
Shadow Punch	↓←← + soco
Swinging Chains	↓ + soco
Slow Swing Chains	↓ + chute
Scrap	→→→ + soco
Destruction	→←→← + soco

SHREDDER

Head-Butt	↓↘→ + soco
Shadow Head-Butt	←↙↓↘→ + soco
Flip Kick	↓↓ + chute
Flying Hands	↓↙← + soco
Scrap	→↓↘ + soco
Destruction	↓↓↑ + soco

GARGOYLE

Diving Claw	Pulando ↓ + chute
Flying Talon	↓↘→ + soco
Shadow Talon	←↙↓↘→ + soco
Wing Charge	→→ + soco
Scrap	→↘↓↙← + soco
Destruction	↑↓↑↓ + soco

PYROI

Fire Spin	↓ + soco
Super Thrust	→→ + soco
Shadow Thrust	→→→ + soco
Jet Swoop	Pulando ↓ + chute
Scrap	→→↓↓ + soco
Destruction	↑↓↑↓ + soco

THORN

Spike-Charge	→→ + soco
Off-Wall Attack	Pulando ↓↘→ + chute
Speed Kick	↓↘→ + chute
Shadow Kick	←↙↓↘→ + chute
Scrap	←←→ + soco
Destruction	↑↓ + soco

CHRONOI

Stasis Activator	↓↙← + soco
Fast Stasis	→↘↓↙← + soco
Teleportation	↓ + soco
Matter Phasing	↓↙← + chute
Scrap	↓↘→ + soco
Destruction	→←→← + soco

GOLPES

XTRICKS

MUITA bagunça, MUITA zoeira e MUITA detonação nos 207 truques que a X descola pra você.

Art Of Fighting

SUPER NINTENDO

VEJA O FINAL

Comece a partida no "Story Mode" e, durante **qualquer** combate, **dê** um "**pause**" e **entre** os **comandos** ↑, X, ←, Y, ↓, B, →, A, L e Y no **controle** 1. Feito isso, você irá direto ao final do jogo.

Astal

SATURN

FIQUE INVENCÍVEL

Pause o game e **aperte bem rápido**: ↑, Y, ←, A, ↓, B, → e C.

ENCHER ENERGIA

Pause o game e **aperte bem rápido**: ↓, R, ↑, L, X, A, Y, B, Z, C, → e ←.

Bubsy

JAGUAR CD

PASSWORDS

Fase 2 - 392652
Fase 3 - 458227
Fase 4 - 958936
Fase 5 - 739294
Fase 6 - 184792
Fase 7 - 812651
Fase 8 - 781367
Fase 9 - 126712
Fase 10 - 236721
Fase 11 - 673167
Fase 12 - 792323
Fase 13 - 672328
Fase 14 - 782389
Fase 15 - 672345

Castlevania Bloodlines

MEGA DRIVE

9 VIDAS NO EXPERT

No "Options", **deixe** o **BGM** no **5**, o **SE** no **073** e **aperte START** para sair. Agora, quando aparecer a mensagem "Press Start Button", **aperte START** e, na tela do "1P Start", **digite** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A. Então, **entre** no "Options", **coloque** a dificuldade no "Expert" e **inicie** a partida pra ter NOVE vidas.

Chuck Rock 2

MEGA DRIVE

SELEÇÃO DE FASES

Comece a partida, **dê** um "**pause**" e **aperte B**, A, →, A, C, ↑, ↓ e A. Agora, se o macete entrou, o game reiniciará. Assim, **pause-o novamente** e **digite** B+→ pra ir à próxima fase ou A+↑ pra pular para o próximo mundo.

Crossed Swords 2

GOLPES ESPECIAIS — NEO GEO CD

Você pode soltar **golpes especiais** nos sacanas que aparecerem pelo caminho... pegue aqui os movimentos dos heróis e detone.

Guerreiro - ↙↙↓↘→+A
Ninja - ↙←↖↑↗+A
Guerreira - →↓↘→+A

Cruis'n USA

CARROS NOVOS — NINTENDO 64

Que tal controlar um bruta ônibus escolar, uma viatura de polícia ou um jipe maneiro pra arrebentar e fazer os inimigos comerem poeira? Uma boa, não é? Pois então se ligue na X, a revista que detona, e use esses **truques**. Na tela "Choose Car", **aperte** e **segure** os **botões amarelos**: ↑, ← e ↓. Ainda **segurando** os **botões**, **leve** o **cursor** a **qualquer** um dos três carros à esquerda e veja eles se transformarem.

Dragon Ball Z

SUPER NINTENDO

MODO VERSUS

Enquanto estiver na apresentação, **aperte** ↑, X, ↓, B, L, Y, R e A. Agora, todos os lutadores aparecem num "Versus Battle" de arrepiar.

Dragon Ball Z 2

SUPER NINTENDO

MESMO LUTADOR

Para jogar com o mesmo personagem no "versus" você precisa, durante a apresentação, **digitar** ↑, X, ↓, B, ←, L, → e R.

MAIS LUTADORES

Com a apresentação rolando, **digite** ↑, X, ↓, B, ←, L, →, R, ↑, X, ↓, B, ←, L, → e R. Assim, você terá mais CINCO lutadores novos pra escolher.

Dragon Ball Z 3

SUPER NINTENDO

CONTROLE TRUNKS

Enquanto a apresentação está no ar, **entre** a **seqüência** ↑, X, ↓, B, L, Y, R e A.

Earthworm Jim

MEGA DRIVE

MENU ESCONDIDO

Pra descobrir uma tela secreta, cheia de opções novas, é **só dar** um "**pause**" no meio da partida e **digitar** ←, A, B, B, A, →, A, B, B e A. Fazendo tudo certinho, você escutará uma voz dizendo "chester".

Earthworm Jim 2

SUPER NINTENDO

SOPA DE MINHOCA

Pra você que adora moleza, gosta de tudo bem baba... descolamos uma dúzia de **truques** asquerosos! Para **usá-los**, basta **pausar** o game e **entrar** o **código** correspondente.
Vida Extra - ←, SELECT, →, SELECT, ←, SELECT, → e SELECT.
Munição Extra - X, X, X, X, X, X e SELECT.
Mais "Three-Shoot-Gun" - X, X, X, X, A, A, X e SELECT.
Mais Continue - A, SELECT, A, B, X, Y, X e Y.
Pular Fases - SELECT, B, X, A, A, X, B e SELECT.
Opções Secretas - SELECT, ←, →, A, X, X, ← e →.

Earthworm Jim 2

SOPA DE MINHOCA — MEGA DRIVE

Pra você que adora moleza, gosta de tudo bem baba... descolamos uma dúzia de **truques** asquerosos! Para **usá-los**, basta **pausar** o game e **entrar** o **código** correspondente.
Vida Extra - A, B, C, C, C, A, A e B.
Munição Extra - C, B, B, A, C, B, A e A.
Mais "Three-Shoot-Gun" - C, C, C, C, A, A, A e C.
Mais Continue - A, A, C, C, B, A, ← e ←.
Opções Secretas - A, C, C, A, B, A, B e ←.

XTRICKS

Epic Pinball

PC

TRUQUES PRA FLIPER!

Somente usando a **versão antiga** desse game você poderá "entrar" os **truques a seguir**. Na **atual** - com "upgrade" - os macetes **NÃO** funcionam. Com a partida rolando, **aperte ESC**, fazendo aparecer uma mensagem do computador e, **logo depois, aperte J seguido** da **seqüência** do **truque** desejado.

ESC-B+J ... Ganha uma bola extra
ESC-B-N.. Descola máquinas legais
ESC-F9 ..... Coloque a bola usando o cursor
ESC-F10 ..... Captura a tela em SCREEN.PCX

International Super Star Soccer Deluxe

SUPER NINTENDO

SOLTE OS CACHORROS

Na tela de apresentação, **usando o controle 2, digite** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A. Você ouvirá um latido pra confirmar o macete e, assim, o juiz e os bandeirinhas se transformarão em cachorros... fazendo sua partida virar a maior cachorrada.

Johnny Bazookatone

PLAY STATION

INVENCIBILIDADE

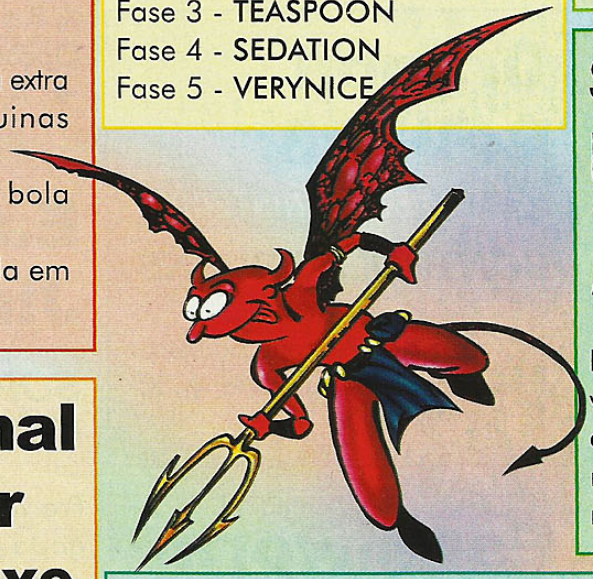
Entre com o **código** PILCHARD para não ter mais problemas com os inimigos.

ESCOLHER FASES

Coloque KRISTIAN na hora de **escolher** o **password** e vá para a fase que quiser.

CÓDIGOS DAS FASES

Fase 2 - AFLEAPIT
Fase 3 - TEASPOON
Fase 4 - SEDATION
Fase 5 - VERYNICE



Johnny Bazookatone

SATURN

CÓDIGOS DAS FASES

Fase 2 - WALKER
Fase 3 - OVERTIME
Fase 4 - VILLA
Fase 5 - ENDBOSS

CÓDIGO ESPECIAL

Digite TAEHC ("CHEAT" ao contrário, que significa "dica") no lugar do **password** e comece o game com vidas infinitas. Caso queira pular de estágio, **pause** o game e **aperte** X.

Sonic Blastman

SUPER NINTENDO

LUTADORES IGUAIS

Pra escolher o mesmo lutador, no versus, você precisa, **usando** o **controle 1, escolher** o herói normalmente e, no **controle 2, segurar** o L+R e **pegar** o **mesmo cara**.

Jammit Basketball

PC

PASSWORDS

• Slade	• Chill	• Roxy
MRKYMCY	TZMYNYN	DKRBNSN
HNSFJLD	THMSLNS	STPKRNR
DWGTSTN	DNWYGLL	SSNHYDN
DMDWYDZ	DLMRVNN	JNFRBCN
TRYBRNM	MRNLYNG	LRNCHLS
BRNMCMN	MKGLSCK	PLWRHDS
JSPHKSC	THMSCSY	STWSPKN
PHLSRGR	JRBRGHT	BBSKNNR

DICAS

King Of Fighters '96

NEO GEO CD

CONTROLE OS CHEFÕES

Na tela de seleção de lutadores, **segure START** e **entre** é+**B**, è+**C**, ç+**A** e ê+**D**. Feito isso, os mestres do jogo estarão a sua disposição... YESSS!
OBS - Esse truque só funciona na **versão CD**.

FINAL SECRETO

Jogue com a equipe formada por Chizuru Kagura, Iori Yagami e Kyo Kusanagi. **Termine** o game normalmente e você os verá com a força do mal, incorporada por Goenitz.

Eduardo F. Paulo Rocha
Suzano - SP

Separation Anxiety

SUPER NINTENDO

MEGA DRIVE

PASSWORDS

Fase 2 - DCCPMH
Fase 3 - MDRKJP
Fase 4 - STSPPC
Fase 5 - QPMJCV

Killer Instinct

SUPER NINTENDO

CONTROLE EYEDOLL

Na tela de escolha de lutadores, **pegue** Cinder. Na tela o versus, onde aparecem os lutadores do combate, **segure** → e **entre** a **seqüência SR, CR, SF, CM, SM, CF**. Fazendo tudo direitinho, você escutará uma voz dizendo "Eyedoll".

MODO TURBO

Pra turbinar suas partidas e deixar a ação bem rápida você precisa, na tela de escolha de lutadores, **apertar** ←, **SR, SM** e **SF ao mesmo tempo**.

CENÁRIO SECRETO

Lutando com DOIS jogadores, na tela de escolha dos personagens, cada um deve manter o cursor sobre o guerreiro desejado, segurar ↓ e apertar chute médio. Assim, você terá o combate no céu.

King Of Fighters '95

CONTROLE OS CHEFÕES

SATURN

Basta **terminar** o jogo... **não importando** a **equipe**, nível de **dificuldade** ou número de **continues gastos**. Feito isso, os chefões Omega Rugal e Saysiu Kusanagi estarão disponíveis na tela de escolha de lutadores.

King Of Fighter's 95

NEO GEO CD

CONTROLE OS CHEFÕES

Ao iniciar o jogo, quando aparecer a mensagem "Team Edit", **coloque** na opção "Yes", **segure** o **START** e **aperte** o **A**. Ainda **segurando** o **START**, **digite** ↑+B, →+C, ↓+D, ←+A, ←+A e **repita** a **seqüência novamente**.

Loaded

PLAY STATION

TRUQUES MANEIROS

Pause o jogo, **segure** L1+L2 por mais de **DEZ segundos** e **entre** a **seqüência** do **código** que quiser.

Mais Energia - →, →, ←, ↓, ↓, ↑, ▲ e ●.
Mais Munição - ↓, →, ●, ←, → e ●.
Melhorar Arma - →, ↓, → e ▲.
Mais Vidas - ←, ↓, →, ▲, ■, ✕ e ●.
Mais Bombas - R1, R2, ✕, ▲, ■, ●, R1, R2, ●, ● e ■.
Avançar Fases - ✕, R1, ▲, R1, ■, ●, R2, R2, ✕, ■, ▲ e ✕.

Killer Instinct Gold

NINTENDO 64

CONTROLE GARGOS

Espere pelas fichas técnicas e **entre** a **seqüência** Z, A, R, Z, A e B. Confirmando o **truque**, você poderá controlar Gargos.

OPÇÕES ULTRASECRETAS

Quando estiver na tela de ficha técnica de algum personagem, **aperte** Z, B, A, L, A e Z. Agora todas as opções estão abertas no menu.

MAIS CORES

Pra aumentar o guarda-roupa dos personagens com as cores "shadow" e "gold" você precisa, na tela da ficha técnica, **apertar** Z, B, A, Z, A e L. Você escutará um "welcome" pra **confirmar** a validade do **truque**.

COMBO INFINITO: GLACIUS

Inicie a **seqüência** com um "Liquidize & Uppercut". **Logo depois, entre** → e CF... agora, é só ficar **repetindo** os **movimentos** até que o "trolha" do inimigo morra. Ah, se preferir, você também pode dar combo infinito **usando** um "Cold Shoulder" **seguido** de SM ou CM... também **repetindo** a **operação** uma patota de vezes.

MEXENDO A VELOCIDADE

Na tela de seleção dos personagens **aperte**:
Rápido - ↓+SM ou CM.
Ultra-rápido - ↓+SF ou CF.
Ultra-ultra-rápido - **segure** ↑ e **aperte** SF, CM e SR.

JOGUE NO "SKI"

Jogando no modo pra **duas pessoas, logo** que escolher os lutadores, **segure** ↓+SM. Agora, ao iniciar o combate, você estará no céu!

ESCOLHA AS FASES

Pra lutar no cenário que quiser, no modo pra **DOIS jogadores, digite** os **códigos** a seguir na tela onde aparecem os lutadores.

Sabrewulf - ↑+SR
Maya - ↑+SM
Glacius - ↑+SF
Tusk - ↑+CR
Fulgore - ↑+CM
Orchid - ↑+CF
Jago - ↓+SR
Gargos - ↓+SM
T.J. Combo - ↓+SF
Kim Wu - ↓+CR
Spinal - ↓+CM
Navio (Secreto) - ↓+CF
Céu (Secreto) - ↓+CM (os **dois jogadores**)

Marvel Super Heroes

SEM GEMAS

ARCADE

Entre com **DOIS jogadores**. Agora, após terem escolhido os personagens, um deve ficar **apertando START** durante a apresentação da aparição. Feito isso, aparecerá a mensagem "No Gems?" na tela... para **aceitá-la, aperte START** com o **outro controle**.

SELEÇÃO ALEATÓRIA

Aperte e **segure** ← ou → por mais de **DOIS segundos**.

NOVA COR

Segure para ↑ ou ↓ por mais de **DOIS segundos** e escolha o personagem.

Parodius - Deluxe Pack

CARGA MÁXIMA

PLAY STATION

Pra deixar sua nave entupida de poderes, aterrorizando todos os inimigos, você só precisa **pausar** a partida e **digitar** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕ e ●. Você escuta um som, confirmando que o truque deu certo. Agora é só **despausar** e fazer a festa. Ah! Esse **truque** também funciona pra **DOIS jogadores**.

Need For Speed

PC

PISTA LOST VEGAS

Para **acessar** a nova prova, onde você percorre um trajeto noturno muito louco, você "só" **precisa terminar** o game inteirinho.

TRUQUES

Experimente **entrar** na tela do **nome** do jogador os **códigos** a **seguir**... e lembre-se que "_" significa **espaço** (bar space).

EAC_POWR - Novo carro.
EAC_RALY - Pista "Rusty Springs" vira "Oasis Egypt".
EAC_WARP - Jogo mais rápido.

Mega Man X 3

SUPER NINTENDO

SATURN PLAY STATION

MELHORES ARMAS

A X quer ver você detonar sossegado os chefões desse game e dá uma boiada... dizendo quais são as melhores armas pra enfrentar cada cara.

Chefe	Melhor Arma
Gravity Beetle	Parasitic Bomb
Toxic Sea Horse	Frost Shield
Blizzard Buffalo	Mega Buster
Blast Hornet	Gravity Whell
Volt Catfish	Tornado Fang
Crush Crawfish	Triad Thunder
Tunnel Rhino	Acid Burst
Neon Tiger	Spinning Blade

Road Rash 3

MEGA DRIVE

QUALQUER MOTO

Que tal começar o jogo com qualquer moto? Uma boa, né? Então, vê se larga a preguiça de lado e **entra** um dos **códigos** que a X descolou!

Corsair 400	AK0112HK
Kawasaki 250	MK0015HZ
Banzai 450	CG0117HL
Ratzo 500	EG0018HN
Stilletto 500	AG011AH0
Perro 250	GC001DHS
Kawasaki 750	2I011FHL
Diablo 750	0I001GHB
DMG 1000	AG011IH0
Corsair 600N	M2211LH0
Kawasaki 750N	EQ011NHH
Banzai 750N	QC0010HF
Stilletto 900N	02201RHI
Diablo 1000N	CG001THC

Street Fighter Alpha 2

SATURN

SUPER NINTENDO

PLAY STATION

ARCADE

GOLPES MALUCOS

Se você achava que só a galera da X era **doida**, se enganou! A moçada que sai na porrada no Street Fighter também é "bidu-da-cabeça" e faz a farra com **golpes** bem estranhos.

Ryu - ↓↘→ + SELECT
Ken - ↓↘→ + SELECT
Dan - ↓↘→ + SELECT
Dan - ↓↘→↓↘→ + SELECT

Rayman

PLAY STATION

TRUQUES DA HORA!

Como você já sabe, a X é a única revista que não "quebra seu galho"... ela arrebenta com a árvore inteira e enche a floresta de dicas (quanta besteira, heim?). Pois é, dê uma sacada nas **manhas** que descolamos pra você e divirta-se.

10 CONTINUES

Quando estiver com **TRÊS** continues ou **menos**, **aperte** é, ê, è e ç na tela do continue.

99 VIDAS

Entre o **password** **XNB9FM!Z2?**. Viu como foi fácil!!!

ÚLTIMA FASE

Entre o **password** **0D2KV7WWMD**. Só a X mesmo pra deixar o game uma boiada!

XTRICKS

Samurai Shodown 3

PLAY STATION

NEO GEO CD

ESCOLHA O CHEFÃO

Você pode controlar Zankuro quando estiver jogando com um amigo seu... mas não dá pra jogar contra o computador. Para **mexer** o chefão você precisa **mover** o **cursor** na seguinte **ordem**, na tela de escolha dos personagens: Haohmaru, Genjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimururu, Haohmaru, Shizumaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford e Shizumaru. Agora, **depois** de **mexer** o **cursor** pra tudo quanto é lado, você deve **segurar** o **START** e, quando o **contador** marcar **TRÊS**, **apertar** A+B.
OBS - No PlayStation, você deve apertar ✕+● ao invés de A+B.

GOLPES DE ZANKURO

Slash Down - ↓+C (no ar)
Shippuzan - ↓↘→+soco
Mugenhou - ↓↙←→+soco
Ittouzan - ←↙↓+AB
Tenhousan - →↓↘+soco
Muhouken - ←→+A
Fudou - ←↙↓↘→+D (perto)
Musou Shingekisan - ↓↓↓↘→+AB (fatal)

Sega Rally Championship

SATURN

PISTA "LAKE SIDE"

No menu, **depois** do título, **coloque** no "time attack" e **aperte** X+Y. Você poderá escolher outra pista, Lake Side.

TELA LIMPA

Para "limpar" todas as marcações de tela e deixar aparecendo apenas os carros na pista, **escolha** o carro, pista e modo **pressionando**, então, o **botão** X. Tá pronto!

LANCIA STRATOS, FÁCIL!

Tá difícil descolar um primeiro lugar no Rally? Que tal apavorar com um carro novo? O nome do carango é Lancia Stratos. Agora, diferente das outras dicas que você encontrou pra pegar esse carro, aqui você não terá esforço nenhum, não precisa vencer ninguém nas pistas. Para tanto, **escolha** o modo "Time Attack", **deixando** o **cursor** nele e **apertando** X, Y, Z, Y e X. Viu? Fácil, né?

CARRO FANTASMA!

Se você sempre quis ter um carro fantasma, semelhante ao de Super Mario Kart, agora não tem mais do que reclamar. Para conseguir **acionar** o **truque** e sair pisando fundo, **entre** no modo "Time Attack", **escolhendo**: carro, pista, aceleração, etc... e, depois de ter corrido pela pista toda, **entre novamente**. Agora, ao **iniciar** outra corrida, um carro fantasma sairá de dentro do seu. Esse "alma penada" faz o mesmo trajeto de sua prova anterior. Com ele, você poderá controlar em que parte precisa melhorar seu trajeto, acelerar mais, etc. Búúúú!

TURBINAR O CARRO

Segure o X e **escolha** seu carro com o C. Agora, ao **iniciar** uma corrida, seu carro terá mais aceleração e derrapará ainda mais.

PISTAS INVERTIDAS

No modo arcade, na tela do "Select Game", **segure** o Y e **aperte** o C. Assim, todas as pistas ficarão invertidas.

Zorro

PC

INVENCIBILIDADE

Pra deixar a marca do Zorro em tudo quanto é lugar, sem precisar se preocupar com a energia, faça o seguinte: deixe Zorro cair de um lugar bem alto e **aperte ESC** antes do coitado se espatifar no chão. Com isso, aparecerá a tela pra sair do jogo ("Quit Menu"). Nela, **responda** "NO" e você deixará seu personagem invencível! ZZZZZZ!

True Lies

SUPER NINTENDO

PASSWORDS

Fase 2 - **BRMKNRD**
Fase 3 - **CXGJMQC**
Fase 4 - **FVJBKXF**
Fase 5 - **HCHDXVH**
Fase 6 - **FBJNDBN**
Fase 7 - **HJBGBJC**
Fase 8 - **JFFFZHB**

The Adventures Of Batman & Robin

PULAR FASES

MEGA DRIVE

A **qualquer hora** da partida, **dê** um "**pause**" e **digite B**, A, ↓, B, A, ↓, ←, ↑ e C.

Wave Race 64

NINTENDO 64

PEGUE O GOLFINHO

Pra "pilotar" o golfinho - que anda MUITO melhor que qualquer outro jet ski - você precisa **entrar** no "Stunt Mode" (aquele das acrobacias), **escolher** a pista "Dolphin Park" e **completá-la** passando por TODAS as argolas (na ordem), fazendo TODAS as acrobacias das rampas e as simples também. Pra **confirmar** que o **truque entrou**, você escutará uns gritos de golfinho ao completar a prova.

Super Bomberman

SUPER NINTENDO

MODO PIVETE

Na hora de **colocar** o **password**, **digite** o **código** 5656 e **aperte** A. Assim, quando começar a partida, seu personagem estará bem pivetinho.

TODOS OS CÓDIGOS

Mundo 1	Mundo 2
Fase 1 - 5555	Fase 1 - 0055
Fase 2 - 7503	Fase 2 - 4005
Fase 3 - 5543	Fase 3 - 0043
Fase 4 - 0513	Fase 4 - 5012
Fase 5 - 5522	Fase 5 - 7024
Fase 6 - 7564	Fase 6 - 5064
Fase 7 - 3535	Fase 7 - 0034
Mundo 3	**Mundo 4**
Fase 1 - 5453	Fase 1 - 6454
Fase 2 - 7402	Fase 2 - 4103
Fase 3 - 3444	Fase 3 - 7144
Fase 4 - 0412	Fase 4 - 5114
Fase 5 - 2423	Fase 5 - 1122
Fase 6 - 0464	Fase 6 - 4164
Fase 7 - 4434	Fase 7 - 0135
Mundo 5	**Mundo 6**
Fase 1 - 5252	Fase 1 - 0652
Fase 2 - 7204	Fase 2 - 3605
Fase 3 - 5244	Fase 3 - 7645
Fase 4 - 6213	Fase 4 - 5615
Fase 5 - 4244	Fase 5 - 7623
Fase 6 - 1264	Fase 6 - 4665
Fase 7 - 3232	Fase 7 - 1635

Vectorman

MEGA DRIVE

OPÇÕES SECRETAS

Penetre na tela secreta, com cuidado e sem malícia, para escoher coisas como energia máxima, 99 vidas, qualquer tiro... etc. Para isso, **entre** no "Options" e **aperte** A, B, B, A, ↓, A, B, B e A.

FASES AVANÇADAS

Ao **ligar** o **console**, enquanto aparece o logo da SEGA, **controle** Vectroman e **deixe-o** debaixo do logo. Então, atire **24 vezes** e **depois** bata com a cabeça **12 vezes** no logo... com isso, as letras começarão a cair e, **pegando** pelo menos **90**, você começará num estágio mais avançado.

SETA ASSASSINA

Pra **controlar** uma **seta** assassina, percorrendo todo o estágio e exterminando todos os inimigos (menos os chefões), **pause** o game e **entre** a **seqüência**: C, A, ←, ←, A, C, A e **B**. Agora, você pode **mover** a seta para **qualquer lugar** e acabar com a farra dos inimigos. Ah! Pra **voltar** ao **normal**, apenas **repita** o **truque**.

A X não dá dicas por telefone. Para obter informações e dicas sobre jogos, ligue para um dos números ao lado.

TELEFONES QUENTES

- Tec Toy ..... HOT LINE
  ..... (011) 861-3533
- PLAYTRONIC ..... POWER LINE
  ..... (011) 5505-4460

ULTRA PROMOÇÃO

Participe e concorra a TRÊS Nintendo 64, equipados com QUATRO controllers, QUATRO controllers pak e DOIS cartuchos.
Ganhando, você recebe tudo GRÁTIS em sua casa.

FICHA GAME-X

Nome - .....
.....
Endereço - .....
.....
Video game(s) que possui - .....
.....

CEP - ..... ***Telefone -*** .....
Cidade - ..... ***Estado -*** .....
Nível escolar - ..... ***Idade -*** .....
O que de novo você quer na Game-X? .....
.....
.....
.....
.....

Seções	***Gosto***	***Não sei***	***Não gosto***
Capa	❑	❑	❑
Index	❑	❑	❑
Dr. Xurros	❑	❑	❑
Game X-Press	❑	❑	❑
X-Flash	❑	❑	❑
X-Net	❑	❑	❑
Cartas	❑	❑	❑
X-Tricks	❑	❑	❑
Ranking	❑	❑	❑

REGRAS

- Você deve enviar na carta a Ficha GAME-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
- A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
- Ganharão a promoção os três leitores que mandarem as melhores respostas para a GAME-X.
- Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
- O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
- A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
- Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
- Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.

O resultado será divulgado na edição de maio da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/04/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.

ESPECIAL

PROCURE NAS BANCAS

GAME-X

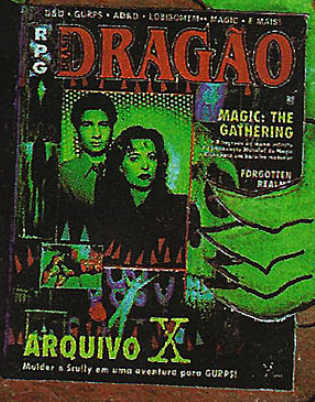
Muitas dicas, golpes especiais e tudo mais que você quizer saber sobre videogames e computadores.

Mais um produto TRAMA

DRAGÃO BRASIL

A revista FERA no RPG

Mais um produto TRAMA



RETRO AVENGERS

Criação: Darius & Davis Roos/Júlio César Nogueira